

## ABSTRAK

Mahasiswa yang masih remaja akhir merupakan waktu saat individu mulai mencari jati diri. Pada usia ini, sangat penting untuk mengenal diri sendiri karena dengan melakukan itu akan lebih mudah bagi kita untuk menerima dan mencintai diri sendiri dan mencegah penyakit mental. Namun hal ini merupakan hal yang sulit, sering kali pencapaian orang lain menjadi patokan untuk membandingkan diri, yang sebenarnya bukan merupakan tolak ukur yang tepat. Orang yang cenderung tidak mencintai dirinya seringkali menilai diri sebagai manusia yang tidak berguna dan selalu membandingkan diri dengan orang lain, hal ini membuat diri sulit untuk bertumbuh kearah yang lebih baik. Pembuatan desain karakter animasi 2d dipilih menjadi media utama untuk mengkaji informasi mengenai kesadaran kesehatan mental pada mahasiswa untuk lebih mencintai diri sendiri.

Dalam perancangan ini penulis fokus pada pembuatan karakter desain animasi 2d mahasiswa yang kurang mencintai diri sendiri untuk menumbuhkan kesadaran kesehatan mental pada mahasiswa untuk lebih mencintai diri sendiri dengan output artbook. Dengan melakukan observasi, tinjauan pustaka, dan wawancara, penulis menggunakan metode kualitatif untuk merancang karya tersebut. Siswa antara usia 18 dan 24 adalah subjek dari strategi ini, yang melibatkan observasi. Penulis yang juga berprofesi sebagai desainer karakter akan membuat figur animasi bergaya kartunis semi-realis dengan menggunakan informasi yang dikumpulkan dari observasi, wawancara, dan analisis karya terkait. Dengan mengangkat cerita tentang mahasiswa yang sedang mencari jati dirinya sampai ia mengenali dirinya hingga dapat mencintai dirinya sendiri dengan penuh. Dari data yang sudah didapatkan ada 2 karakter yang akan dibuat, satu berasal dari Jawa Barat dan satu lagi berasal dari Jawa. Dalam perancangan karakter ini, penulis menyesuaikan latar belakang cerita karakter dan elemen desain pada karakter dengan asal kota tempat karakter lahir dan tumbuh.

Kata Kunci: Animasi 2d, Desain Karakter, Kesehatan Mental, *Self-Love*