

## ABSTRAK

Munafatimah, Athaya Sesikofhanun. (2022). *Perancangan Desain Karakter untuk Animasi 2D Fenomena Burnout pada Mahasiswa DKV Telkom University*. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif. Universitas Telkom.

*Burnout* adalah stress kerja yang ditandai dengan kelelahan fisik dan emosional. Tidak hanya pekerja kantoran, mahasiswa pun dapat mengalami *burnout* yang diakibatkan oleh perkuliahan. *Burnout* memiliki gejala apatis terhadap pekerjaan, yang menyebabkan berkurangnya performa kerja. Pada mahasiswa, *burnout* menyebabkan turunnya kualitas mahasiswa dalam mengerjakan tugas kuliah, berkurangnya nilai, dan bersikap tidak peduli terhadap perkuliahan. Melihat hal ini, maka dibuatlah animasi 2 dimensi dengan perancangan karakter yang membahas fenomena tersebut dengan tujuan memperkenalkan *burnout* pada mahasiswa. Perancangan karakter dibuat dengan melihat karakteristik mahasiswa DKV Telkom University yang mengalami *burnout*. Dilakukan pengumpulan data menggunakan metode kualitatif berupa observasi terhadap mahasiswa DKV Telkom University, studi pustaka terkait *burnout* dan perancangan desain karakter, dan wawancara terhadap psikolog dan mahasiswa DKV Telkom University.

Kata kunci: animasi, *burnout*, mahasiswa, perancangan desain karakter