

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PERANCANGAN KONSEP *GAME ENVIRONMENT* PADA *GAME “GARUDA’S  
DISCIPLE***

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Program Studi Desain  
Komunikasi Visual

**Disusun Oleh :**

Fateh Ahmad

1601180005

Konsentrasi Multimedia *Game*



Disetujui,

Tgl. 27 Agustus 2022

Pembimbing I



Aris Rahmansyah, S.Sn., M.Ds.

Pembimbing II



Irfan Dwi Rahadianto, S.Ds, M.Ds.

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**FAKULTAS INDUSTRI KREATIF**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**BANDUNG**

**2022**