

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Perancangan	7
Gambar 2.1 Siluet dari Karakter	13
Gambar 2.2 <i>Character Model Sheet</i>	15
Gambar 2.3 <i>Character Design Board</i>	16
Gambar 2.4 <i>Alien Robot Silhouette</i>	17
Gambar 2.5 <i>Adding Detail from Final Silhouette</i>	17
Gambar 2.6 <i>Complex Shape from Silhouettes</i>	18
Gambar 2.7 <i>Ideation</i>	19
Gambar 2.8 <i>Two value scale</i>	20
Gambar 2.9 <i>Color Wheel</i>	21
Gambar 3.1 Kerangka Analisis Data	57
Gambar 3.2 Kerangka Keyword	59
Gambar 4.1 Tampilan Karakter Protagonis (Surya)	73
Gambar 4.2 Observasi Referensi Bentuk Tubuh Protagonis (Surya)	74
Gambar 4.3 Eksplorasi Bentuk Tubuh Karakter Protagonis (Surya)	75
Gambar 4.4 Eksplorasi Gaya Rambut Karakter Protagonis (Surya)	76
Gambar 4.5 Moodboard Karakter Surya	76
Gambar 4.6 <i>Thumbnail Silhouettes</i> Karakter Surya	78
Gambar 4.7 Kostum Alternatif Karakter Surya	78
Gambar 4.8 <i>Rough Value</i> Karakter Surya	79

Gambar 4.9 Warna Desain Karakter Protagonis (Surya)	80
Gambar 4.10 0 <i>Character Sheet</i> Karakter Protagonis (Surya)	81
Gambar 4.11 <i>Gesture</i> Karakter Protagonis (Surya)	81
Gambar 4.12 Tampilan Karakter Antagonis (Screen Head)	83
Gambar 4.13 Moodboard Karakter Antagonis (Screen Head)	84
Gambar 4.14 <i>Thumbnail Sillhouettes</i> Screen Head	85
Gambar 4.15 <i>Rough Value</i> Screen Head	85
Gambar 4.16 Warna Desain Karakter Screen Head	86
Gambar 4.17 <i>Character Sheet</i> Antagonis (Screen Head)	87
Gambar 4.18 <i>Gesture</i> Karakter Screen Head	88
Gambar 4.19 Tampilan Desain Karakter Rama	89
Gambar 4.20 <i>Moodboard</i> Karakter Rama	90
Gambar 4.21 <i>Thumbnail Sillhouettes</i> Karakter Rama	91
Gambar 4.22 <i>Rough Value</i> Karakter Rama	92
Gambar 4.23 Warna Desain Karakter Rama	93
Gambar 4.24 <i>Character Sheet</i> Rama	94
Gambar 4.25 <i>Gesture</i> Karakter Rama	95
Gambar 4.26 Tampilan Karakter Profesor Adiguna	96
Gambar 4.27 Moodboard Karakter Profesor Adiguna	97
Gambar 4.28 <i>Thumbnail Sillhouettes</i> Karakter Profesor Adiguna	98
Gambar 4.29 <i>Rough Value</i> Karakter Profesor Adiguna	98
Gambar 4.30 Warna Desain Karakter Profesor Adiguna	100
Gambar 4.31 <i>Character Sheet</i> Profesor Adiguna	100
Gambar 4.32 <i>Gesture</i> Karakter Profesor Adiguna	102
Gambar 4.33 Tampilan Desain Karakter Traveller	103
Gambar 4.34 <i>Moodboard</i> Karakter Traveller	104
Gambar 4.35 <i>Thumbnail Sillhouettes</i> Karakter Traveller	105
Gambar 4.36 <i>Rough Value</i> Karakter Traveller	105
Gambar 4.37 Warna Desain Karakter Traveller	105

Gambar 4.38 <i>Character Sheet</i> Traveller	106
Gambar 4.39 <i>Gesture</i> Karakter Traveller	107
Gambar 4.40 Tampilan Karakter Santika	108
Gambar 4.41 <i>Moodboard</i> Karakter Santika	109
Gambar 4.42 <i>Thumbnail Silhouettes</i> Karakter Santika	110
Gambar 4.43 <i>Rough Value</i> Karakter Santika	111
Gambar 4.44 Warna Desain Karakter Santika	112
Gambar 4.45 Character Sheet Santika	113
Gambar 4.46 <i>Gesture</i> Karakter Santika	113
Gambar 4.47 Tampilan Karakter Anomaly	115
Gambar 4.48 <i>Moodboard</i> Karakter Anomaly	115
Gambar 4.49 <i>Thumbnail Silhouettes</i> Karakter Anomaly	116
Gambar 4.50 <i>Rough Value</i> Karakter Anomaly	117
Gambar 4.51 Warna Desain Karakter Anomaly	118
Gambar 4.52 <i>Character Sheet</i> Anomaly	119
Gambar 4.53 <i>Gesture</i> Karakter Anomaly	119
Gambar 4.54 Tampilan Karakter Kelompok Anarkis	121
Gambar 4.55 Eksplorasi Topeng Karakter Kelompok Anarkis	122
Gambar 4.56 <i>Moodboard</i> Karakter Kelompok Anarkis	123
Gambar 4.57 <i>Thumbnail Silhouettes</i> Karakter Kelompok Anarkis	124
Gambar 4.58 <i>Rough Value</i> Karakter Kelompok Anarkis	124
Gambar 4.59 Warna Desain Karakter Kelompok Anarkis	125
Gambar 4.60 Character Sheet Anggota Anarkis Alternatif 1	126
Gambar 4.61 Character Sheet Anggota Anarkis Alternatif 2	126
Gambar 4.62 Character Sheet Anggota Anarkis Alternatif 3	127
Gambar 4.63 Character Sheet Anggota Anarkis Alternatif 4	127
Gambar 4.64 <i>Gesture</i> Karakter Kelompok Anarkis	128