

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan .....	3
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	5
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1 Konsep Dasar Aplikasi.....	7
2.1.1 Arisan .....	7
2.1.2 Barang .....	7
2.1.3 Tabungan.....	7
2.1.4 Aplikasi .....	8
2.1.5 Website .....	8
2.2 Tools Pemodelan yang Digunakan.....	8
2.2.1 BPMN .....	8
2.2.2 UML.....	9
2.2.3 ERD .....	12
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi .....	13
2.3.1 Bahasa Pemrograman yang Digunakan .....	13
2.3.2 Database Server (MySQL).....	13

2.3.3	Web Server (Apache) .....	14
2.3.4	Framework Pengembangan Aplikasi .....	14
2.4	Pengujian .....	14
2.4.1	Black Box Testing.....	15
2.4.2	UAT (User Acceptance Test).....	15
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	16
3.1	Analisis .....	16
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk) .....	16
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	18
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan .....	19
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan (atau Produk) .....	20
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk) .....	25
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak .....	34
3.2	Perancangan .....	36
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek .....	37
3.2.2	Perancangan Basis Data .....	46
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	48
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	61
4.1	Implementasi .....	61
4.1.1	Implementasi <i>Landing Page</i> .....	61
4.1.2	Implementasi <i>Login</i> .....	61
4.1.3	Implementasi <i>Dashboard</i> .....	63
4.1.4	Implementasi Profil .....	64
4.1.5	Implementasi Data Peserta .....	65
4.1.6	Implementasi Tambah Data Peserta .....	65
4.1.7	Implementasi Pembayaran Peserta (Proses) .....	66
4.1.8	Implementasi Pembayaran Peserta (Sukses) .....	66
4.1.9	Implementasi Pembayaran Peserta (Ditolak) .....	67
4.1.10	Implementasi Pembayaran Peserta (Sudah Disetor) .....	67
4.1.11	Implementasi <i>Input</i> Pembayaran Peserta.....	68
4.1.12	Implementasi <i>Upload</i> Setoran .....	68
4.1.13	Implementasi Pembayaran Setoran.....	69

4.1.14	Implementasi Pembayaran Setoran (Ditolak) .....	69
4.1.15	Implementasi Pilih Paket Lebaran.....	70
4.1.16	Implementasi Paket Lebaran.....	70
4.1.17	Implementasi <i>Upload</i> Pembayaran Iuran .....	71
4.1.18	Implementasi Progres Pembayaran .....	71
4.1.19	Implementasi Pembayaran Ditolak.....	72
4.1.20	Implementasi Kelola Akun Petugas.....	72
4.1.21	Implementasi Kelola Akun Peserta .....	73
4.2	Pengujian .....	73
4.2.1	Pengujian <i>Black Box</i> .....	73
4.2.2	Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	83
BAB 5	KESIMPULAN .....	87
5.1	Kesimpulan .....	87
5.2	Saran .....	87
	DAFTAR PUSTAKA.....	88
	LAMPIRAN.....	90