

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	13
1.1 Latar Belakang .....	13
1.2 Rumusan Masalah.....	15
1.3 Tujuan.....	15
1.4 Batasan Masalah.....	16
1.5 Metode Pengerjaan .....	16
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	16
1.5.2 Metode Pengembangan Aplikasi .....	17
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	18
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	20
2.1 Penelitian Terdahulu .....	20
2.2 Teori Perusahaan Jasa.....	21
2.3 Teori Akuntansi .....	21
2.3.1 Akuntansi.....	21
2.3.2 Siklus Akuntansi .....	22

2.3.3 <i>Chart Of Account (COA)</i> .....	22
2.4 Teori Akuntansi Manajemen .....	23
2.4.1 Akuntansi Manajemen .....	23
2.4.2 Klasifikasi Biaya .....	23
2.4.3 <i>Activity Based Budgeting (ABB)</i> .....	24
2.5 Teori Anggaran.....	24
2.5.1 Anggaran Perusahaan .....	25
2.5.2 Rencana Anggaran Biaya .....	25
2.6 Teori Perancangan Sistem .....	25
2.6.1 <i>Business Process Modelling Notation (BPMN)</i> .....	25
2.6.2 <i>Rich Picture</i> .....	27
2.6.3 <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	27
2.6.4 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	31
2.6.5 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	31
2.6.6 <i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i> .....	31
2.6.7 <i>CodeIgniter (CI)</i> .....	32
2.6.8 <i>My Structures Query Language (MySQL)</i> .....	32
2.6.9 <i>Black Box Testing</i> .....	32
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	33
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini .....	33
3.1.1 <i>Rich Picture</i> Sistem Berjalan .....	33
3.1.2 <i>Business Process Modelling Notation (BPMN)</i> Sistem Berjalan.....	34
3.1.3 Analisis Area Fungsionalitas.....	35
3.1.4 Aliran Data Transaksi.....	36
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	36
3.2.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	37

3.2.2 <i>Activity Diagram</i> .....	40
3.2.3 <i>Class Diagram</i> .....	41
3.2.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	41
3.3 Perancangan Basis Data .....	48
3.1.5 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	48
3.1.6 Struktur Tabel .....	49
3.1.7 Diagram Relasi Antar Tabel.....	53
3.4 Desain Antarmuka.....	54
3.5 Arsitektur Sistem.....	55
3.6 Kebutuhan Perangkat Lunak dan Keras .....	56
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	58
4.2 Implementasi .....	58
4.3 Implementasi Proses Aplikasi .....	58
4.4 Pengujian.....	90
4.4.1 Pengujian Manual .....	90
4.4.2 Pengujian Aplikasi .....	93
4.4.3 Pengujian <i>Black Box</i> .....	98
BAB 5 KESIMPULAN .....	107
5.1 Kesimpulan .....	107
5.2 Saran .....	107
DAFTAR PUSTAKA.....	109
LAMPIRAN .....	112