

## DAFTAR ISTILAH

Autonomous Boat	: Pergerakan kapal tanpa awak
Automatic	: kondisi yang bergerak secara otomatis
Fish Feeder	: merupakan pemberian pakan secara otomatis
Swarm Boat	: Kapal yang bergerak secara bersamaan.
Handfeeding	: Pemberian pakan secara manual
prototype	: Metode dalam pengembangan produk dengan cara membuat rancangan
Microcontroller	: Alat sebagai otak utama pada prototype.
Team	: Rekan kerja/teman pada proyek akhir ini.
Load Cell	: Komponen yang berperan untuk pengukuran pakan.
Gyroscope	: Perangkat untuk mengukur atau mempertahankan orientasi yang berlandaskan pada prinsip momentum sudut
Maneuver	: Kemampuan oleh gerak kapal berbelok dan berputar saat beroperasi.
Propeller	: Alat yang digunakan untuk menghasilkan gaya dorong.
Rudder	: Kemudi kapal yang mengubah dan menentukan arah gerak kapal.
Flowchart	: Merupakan jenis Langkah-Langkah untuk sebuah proses.
Leader	: Merupakan pemimpin.
Inisialisasi	: Tugas pemberian nilai awal saat deklarasi variabel atau objek.
Transceiver	: Sebuah perangkat yang berfungsi untuk mengirim dan menerima sinyal.
Receiver	: Sebuah perangkat yang berfungsi menerima pancaran sinyal.
Longitude	: Garis bujur.
Latitude	: Garis lintang
Real time	: Waktu secara langsung
Dashboard	: Tampilan yang menyajikan informasi mengenai sistem pada kapal
Marker	: Sebuah penanda

- Website : Kumpulan dari halaman-halaman situs yang terdapat dalam sebuah domain di internet.
- Input : Merupakan sebuah masukan berupa data.
- Output : Merupakan sebuah hasil prosesing data.
- Stator : Merupakan bagian yang tidak berputar pada motor.
- DC Rotor : Merupakan bagian yang berputar pada motor DC.
- Styrofoam : Merupakan gabus atau busa polistirena.