

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
IDENTITAS BUKU	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMAKASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
DAFTAR SINGKATAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II DASAR TEORI	5
2.1 <i>Smart Parking</i>	5
2.2 <i>Internet of Things</i>	5
2.3 <i>QR Code</i>	6
2.4 <i>Android Studio</i>	7
2.5 <i>Firebase</i>	8
2.6 <i>Visual Studio Code</i>	9
2.7 <i>Flutter</i>	10
BAB III MODEL SISTEM	12
3.1 Blok Diagram Sistem	12
3.2 Diagram Sistem Pemesanan Slot Parkir.....	14

3.3	<i>Flowchart</i> Pengguna Salah Parkir	15
3.4	<i>Flowchart</i> Payment	16
3.5	<i>Use Case</i>	17
BAB IV HASIL DAN PENGUJIAN		19
4.1	Hasil Implementasi Tampilan Antarmuka Pengguna.....	19
4.1.1	Halaman Login	19
4.1.2	Halaman Registrasi.....	20
4.1.3	Halaman Dashboard.....	21
4.1.4	Halaman Menu Slot Parkir	22
4.1.5	Tampilan Cetak <i>QR Code</i>	23
4.1.6	Halaman Menu <i>E-Payment</i>	23
4.1.7	Halaman Profil.....	24
4.2	Hasil Pengujian Fungsionalitas	26
4.3	Pengujian pada pengguna parkir	27
4.4	Pengujian pada pengelola parkir	32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		35
5.1	Kesimpulan.....	35
5.2	Saran.....	35
DAFTAR PUSTAKA.....		36
LAMPIRAN.....		1