

## DAFTAR ISTILAH

<i>Ad-Hoc Network</i>	: Salah satu jenis <i>Wireless Local Area Network</i> (WLAN) yang terdiri dari sekumpulan node yang berhubungan satu sama lain secara langsung tanpa melibatkan node perantara.
<i>Analog</i>	: Nilai tegangan kontinu.
<i>Analog to Digital Converter</i>	: Rangkaian yang mengubah nilai tegangan kontinu menjadi nilai biner yang dapat dipahami oleh perangkat digital, sehingga dapat digunakan untuk komputasi digital.
<i>Axis</i>	: Batas maksimum putaran sumbu.
<i>Banking</i>	: Sistem jasa keuangan.
<i>Bit</i>	: Satuan unit data terkecil dalam komputasi digital.
<i>Booked</i>	: Sudah dipesan.
<i>Cloud Back-End</i>	: Aplikasi yang membantu user untuk mengatur pesanan, mulai dari pesanan yang dilakukan oleh user/ persan antar.
<i>Database</i>	: Sekumpulan data yang tersimpan secara sistematis.
<i>Deposite</i>	: Saldo.
<i>Device</i>	: Perangkat.
<i>Dimensions</i>	: Dimensi
<i>E-Parking</i>	: Solusi pengelolaan retribusi parkir secara elektronik.
<i>ESP8266</i>	: Modul <i>wifi</i> yang berguna sebagai perangkat tambahan dalam mikrokontroler (seperti Arduino) agar dapat terhubung langsung dengan wifi dan membuat koneksi TCP/IP.

<i>External Power</i>	: Daya eksternal.
<i>Firmware</i>	: Program komputer yang menyediakan kontrol dari yang paling bawah hingga ke hardware.
<i>Hacker</i>	: Ahli komputer yang mampu menerobos sistem keamanan komputer untuk tujuan tertentu.
<i>Hardware</i>	: Perangkat keras.
<i>Height</i>	: Tinggi.
<i>Input</i>	: Perangkat keras yang digunakan untuk memasukkan data dan perintah ke dalam komputer.
<i>Interface</i>	: Suatu mekanisme yang memiliki informasi untuk diberikan kepada setiap pengguna alat digital.
<i>Internet of Things</i>	: Konsep dimana suatu objek yang memiliki kemampuan untuk mentransfer data melalui jaringan tanpa memerlukan interaksi manusia ke manusia atau manusia ke komputer.
<i>Microelectromechanical</i>	: Penggabungan komponen mekanik dan listrik.
<i>Mobile Ad-Hoc Network</i>	: Jaringan tanpa kabel yang terdiri dari mobile node yang bergerak secara acak.
<i>Modulasi</i>	: Babak perubahan suatu gelombang periodik sehingga menjadikan suatu sinyal mampu membawa suatu informasi.
<i>Monitoring</i>	: Proses pengumpulan data dan pengukuran kemajuan atas objektif program, memantau perubahan yang berfokus pada proses dan keluaran.
<i>Motor Servo</i>	: Perangkat elektromekanis yang dirancang menggunakan sistem kontrol jenis loop tertutup (servo) sebagai penggerak dalam rangkaian yang menghasilkan torsi dan kecepatan berdasarkan

	arus listrik serta tegangan yang diberikan.
<i>Network</i>	: Jaringan dari sistem komunikasi data yang melibatkan satu atau lebih sistem komputer yang dihubungkan dengan jalur transmisi alat komunikasi.
<i>Node</i>	: Bagian dari jaringan fisik dalam sistem komputer yang menjadi saluran komunikasi.
<i>NodeMCU</i>	Platform Internet of Things yang bersifat opensource.
<i>Off-Street Parking</i>	: Cara menempati parkir tertentu di luar badan jalan, baik di halaman terbuka atau di dalam bangunan khusus untuk parkir.
<i>Okupansi</i>	: Hunian.
<i>On-Street Parking</i>	: Parkir yang mengambil tempat di sepanjang badan jalan dengan atau tanpa melebarkan jalan untuk pembatas parkir.
<i>Open Source Platform</i>	: Perangkat lunak yang kode sumber atau kode dasarnya dapat digunakan banyak pihak.
<i>Output</i>	: Data yang telah diproses menjadi bentuk tertentu dan dapat digunakan.
<i>Prototype</i>	: Model asli, bentuk atau contoh yang berfungsi sebagai dasar untuk proses selanjutnya.
<i>Pulse Cycle</i>	: Siklus pulsa.
<i>Pulse Width Modulation</i>	: Cara memanipulasi lebar sinyal yang dinyatakan dengan pulsa dalam satu periode untuk mendapatkan tegangan rata-rata yang berbeda.
<i>Quick Responses Code</i>	: Jenis barcode yang dapat dibaca oleh perangkat digital.
<i>Radio Frequency Identification</i>	: Perangkat elektronik kecil yang terdiri dari chip dan antena.

<i>Real Time</i>	: Tanggapan secara langsung di saat itu juga.
<i>Receiver</i>	: Perangkat untuk menangkap sinyal dari transmitter, dimana outputnya berupa data yang bernilai dengan data-data yang dipancarkan oleh transmitter.
<i>Remote</i>	: Alat elektronik yang digunakan untuk mengoperasikan sebuah mesin dari jarak jauh.
<i>Reset</i>	: Pengaturan ulang.
<i>Router</i>	: Jembatan internet dan jaringan untuk perangkat komputer.
<i>Security</i>	: Pengamanan.
<i>Serial Peripheral Interface</i>	: Protokol komunikasi yang dapat digunakan sebagai interface komunikasi di antara mikrokontroler dengan SD Card.
<i>Server</i>	: Sistem komputer yang memiliki resource besar dan layanan khusus untuk kebutuhan komputer atau perangkat lainnya.
<i>Server Cloud</i>	: Server virtual yang berjalan di lingkungan cloud computing.
<i>Sketch</i>	: Sebutan program untuk Arduino, berupa kumpulan kode yang diunggah dan dijalankan oleh board Arduino
<i>Slot</i>	: Petak/tempat.
<i>Smart Parking</i>	: Teknologi yang digunakan untuk membantu kontrol perparkiran dengan metode modern.
<i>Smart Parking System</i>	: Sistem yang digunakan untuk pelaksanaan smart parking.
<i>Speed</i>	: Kecepatan.
<i>Torsi</i>	: Gerakan berupa dorongan yang terjadi di antara piston dan poros engkol.

<i>Transceiver</i>	: Pemancar atau penerima kombinasi yang ada dalam suatu perangkat komputer.
<i>Trigger</i>	: Pemicu.
<i>Ultrasonik</i>	: Gelombang suara dengan dengan frekuensi di atas batas pendengaran manusia normal, yaitu 20 kHz.
<i>Upload</i>	: Mengunggah.
<i>Variabel Resistor</i>	: Komponen elektronika yang mempunyai karakteristik seperti resistor nilai yang dimiliki tidak tetap.
<i>Volt</i>	: Satuan turunan di dalam Standar Internasional (SI) untuk mengukur perbedaan tegangan listrik.
<i>Weight</i>	: Berat.
<i>Wireless</i>	: Jaringan yang menghubungkan telekomunikasi satu perangkat dengan perangkat lain tanpa menggunakan media kabel sebagai penghantarnya.