

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Saat ini perkembangan teknologi sangat berkembang pesat salah satu produk teknologi yang paling menonjol pada saat ini yaitu internet. Internet adalah sistem jaringan komputer global yang saling terhubung menggunakan protokol internet (TCP/IP) untuk menghubungkan perangkat di computer di seluruh dunia. Banyak sekali informasi yang tersebar di dalam internet. Setiap yang mengaksesnya dapat mendapatkan informasi apapun [1]. dengan internet segala sesuatu akan mudah untuk di akses kapanpun dan dimanapun. Internet juga telah menjadi kebutuhan yang bahkan tidak dapat dipisahkan dengan masyarakat *modern*. Penerapan internet saat ini telah mencakup berbagai bidang salah satunya penerapan internet pada bidang pendidikan.

Contoh penerapan internet pada bidang Pendidikan yaitu dengan pembuatan *website* sekolah. Dengan *website* sekolah masyarakat akan lebih mudah untuk mengakses informasi-informasi terkait dengan sekolah tersebut kapanpun dan dimanapun selama masih terhubung dengan jaringan internet. Akan tetapi pada saat ini masih banyak sekolah yang belum mempunyai *website* sehingga berdampak pada kurangnya calon peserta didik yang mendaftarkan dirinya pada sekolah tersebut, hal ini dilatar belakangi karena kurangnya masyarakat yang mengetahui informasi terkait sekolah tersebut.

Maka dari itu dengan adanya proyek akhir ini saya mengangkat judul “PEMBUATAN *WEBSITE* SEKOLAH SEBAGAI MEDIA LAYANAN DAN INFORMASI PADA RA ALHIDAYAH LOGAM BANDUNG” yang diharapkan dapat mempermudah para orang tua dan peserta didik untuk mengakses informasi-informasi terkait dengan sekolah RA Alhidayah Logam Bandung dan juga diharapkan dapat menambah jumlah peserta didik di RA Alhidayah Logam Bandung.

### **1.2 Tujuan dan Manfaat**

Adapun tujuan dari penulisan Proyek Akhir ini, sebagai berikut.

1. Membuat *website* yang berisikan mengenai informasi terkait profil dan informasi sekolah.

2. Membuat *website* yang berisikan kurikulum sekolah.
3. Membuat *website* yang berisikan layanan
4. Membuat *website* yang berisi jadwal pendaftaran sekolah dan jadwal pendaftaran ulang.
5. Membuat *website* sekolah yang berisi tentang profil guru

Manfaat dari penulisan Proyek Akhir ini, sebagai berikut.

1. Mempermudah masyarakat untuk mengakses informasi dan profil sekolah.
2. Dapat membantu masyarakat untuk mengakses proses Pendidikan yang diberikan oleh sekolah.
3. Membuat layanan yang dapat mempermudah orang tua.
4. Dengan adanya informasi jadwal pendaftaran dan informasi pendaftaran ulang ini dapat mempermudah orang tua untuk mengetahui kapan waktunya tanpa berkunjung langsung ke sekolah.
5. Dengan adanya profil guru pada *website* informasi sekolah dapat mempermudah calon peserta didik serta orang tua peserta didik untuk mengetahui siapa saja tenaga pengajar di sekolah RA Alhidayah.

### **1.3 Rumusan Masalah**

Adapun rumusan masalah dari Proyek Akhir ini, sebagai berikut.

1. Bagaimana cara memperkenalkan sekolah pada masyarakat luas?
2. Bagaimana cara orang tua mengakses informasi sekolah dengan mudah?
3. Bagaimana cara membuat *website* yang mudah diakses?

### **1.4 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dari Proyek Akhir ini, sebagai berikut.

1. *Website* ini hanya difokuskan pada media informasi dan layanan terkait dengan RA Al Hidayah Logam Bandung.
2. Menggunakan *framework* Laravel
3. Menggunakan *database* MySQL

### **1.5 Metodologi**

Metode pengembangan *website* yang digunakan pada pembuatan *website* sekolah ini adalah metode *Prototyping*. Metode *Prototyping* merupakan suatu

teknik untuk mengumpulkan informasi tertentu mengenai kebutuhan-kebutuhan informasi pengguna secara cepat dan berfokus pada penyajian dari aspek-aspek perangkat lunak tersebut yang akan nampak bagi pelanggan atau pemakai.

Metode *Prototyping* ini dilakukan melalui beberapa tahapan yaitu mengidentifikasi masalah dan mengumpulkan kebutuhan, merancang sistem, pengujian sistem, mengevaluasi sistem dan penggunaan sistem.

1. Tahap pertama yaitu studi literatur, akan dilakukan wawancara oleh pengembang untuk mengetahui kebutuhan apa yang diperlukan oleh pengguna.
2. Tahap kedua yaitu tahap analisis sistem, pada tahapan ini pengembang akan menganalisis bagaimana cara kerja sistem dan akan mendapatkan hasil berupa kelebihan, fungsi, serta kekurangan sistem.
3. Tahap ketiga yaitu perancangan sistem, pada tahap ini pengembang akan memulai perancangan sistem yang nantinya akan menghasilkan output berupa *prototype*.
4. Tahap keempat yaitu pembangunan sistem, pada tahap ini pengembang akan memulai proses pengimplementasian rancangan yang telah dibuat pada tahapan sebelumnya.
5. Tahap kelima yaitu pengujian dan penyelesaian masalah sistem, pada tahap ini *website* yang telah dibuat akan diuji dan jika ditemukan kesalahan yang terjadi pada *website* maka akan di perbaiki langsung oleh pengembang.
6. Tahap keenam yaitu implementasi dan pemeliharaan, tahap ini merupakan tahapan akhir dalam pembuatan *website*, dimana setelah dilakukan pengujian dan perbaikan *website* siap di implementasikan dan akan di lakukan pemeliharaan secara berkala untuk memastikan *website* berjalan dengan baik tanpa adanya kendala.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Dalam penulisan Proyek Akhir terdiri atas lima bab, dengan keterangan sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

## **BAB II DASAR TEORI**

Pada bab ini membahas tentang teori pendukung pengerjaan Proyek Akhir, seperti konsep website, bahasa yang digunakan untuk membuat website, serta framework yang digunakan.

## **BAB III MODEL SISTEM**

Pada bab ini membahas tentang semua hal yang berkaitan dengan perancangan Proyek Akhir beserta dengan skenario pengujian yang akan dilakukan pada proyek akhir ini.

## **BAB IV HASIL DAN PENGUJIAN**

Pada bab ini membahas hasil dan pengujian

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini membahas tentang kesimpulan dari pengerjaan Proyek Akhir dan saran untuk pembaca yang akan mengambil penelitian dengan topik yang sama.