

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>iv</b>
<i>Proyek Akhir ini kami persembahkan untuk orang tua kami :</i>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	2
I.3 Batasan Masalah	2
I.4 Tujuan	2
I.5 Metode Penyelesaian Masalah	2
I.6 Pembagian Tugas Anggota	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>4</b>
II.1 Sistem Dasar Komputer	4
II.2 PHP (Hypertext Preprocessor)	4
II.3 Laravel	5
II.4 Bootstrap	5
II.5 Development Tools	5
II.5.1 Visual Studio Code	5
II.5.2 GitHub	5
II.5.3 XAMPP Control Panel	5
II.6 Skala Likert	6
II.7 Aplikasi Serupa	6
II.7.1. Aplikasi Computer Architecture & Org	6
II.7.2. Aplikasi Dicoding	7
II.7.3. Perbandingan Fitur	8

<b>BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN</b>	<b>9</b>
III.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	9
III.1.1 Proses Menggali Informasi	9
III.1.2 Karakteristik Target Pengguna	10
III.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	10
III.2 Perancangan Aplikasi	11
III.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	11
III.2.2 Use Case Diagram	12
III.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	13
III.2.4 Perancangan Basis Data	15
III.2.5 Dosen (Pengajar)	17
III.2.6 Mahasiswa (Pelajar)	17
III.2.7 Materi Visual Dasar Sistem Komputer	17
III.2.8 Quiz	17
III.2.9 Status Pembelajaran	17
III.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	17
III.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	18
III.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	18
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b>	<b>19</b>
IV.1 Implementasi Aplikasi	19
IV.1.1 Struktur Kode Project	19
IV.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	21
IV.1.3 Hasil Implementasi	24
IV.2 Pengujian Aplikasi	24
IV.2.3 Pengujian Kualitas Kode	24
IV.2.4 Pengujian Fungsionalitas	26
IV.2.5 Pengujian ke Pengguna	33
IV.2.6 Diskusi Hasil Pengujian	34
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>35</b>
V.1 Kesimpulan	35
V.2 Saran	35
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>36</b>
<b>LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN</b>	<b>37</b>

