

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1-1 Metode MDLC	4
Gambar 2-1 Adobe Photoshop	10
Gambar 2-2 Adobe Illustrator	10
Gambar 3-1 Mockup Aplikasi E-LEA.....	11
Gambar 3-2 Metode MDLC	12
Gambar 3-3 Wireframe Splash Screen.....	14
Gambar 3-4 Wireframe Halaman Utama.....	15
Gambar 3-5 Wireframe Menu Utama.....	16
Gambar 3-6 Wireframe Materi Pembelajaran.....	17
Gambar 3-7 Wireframe Materi Pembelajaran Karakter Utama	18
Gambar 3-8 Wireframe Halaman Level Permainan.....	19
Gambar 3-9 Wireframe Halaman Tutorial Kuis.....	20
Gambar 3-10 Wireframe Halaman Kuis.....	20
Gambar 3-11 Wireframe Puzzle Interaktif.....	21
Gambar 3-12 Wireframe Pop-up Menang.....	22
Gambar 3-13 Wireframe Pop-up Kalah	23
Gambar 3-14 Wireframe Pop-up Pause Ingame.....	24
Gambar 3-15 Wireframe Pop-up Waktu Habis.....	25
Gambar 3-16 Wireframe Pop-up Ready	26
Gambar 3-17 Wireframe Halaman Setting	26
Gambar 3-18 Logo Aplikasi	27
Gambar 3-19 Karakter Utama	28
Gambar 3-20 Ikon Aplikasi	28
Gambar 3-21 Tombol-tombol Aplikasi.....	29
Gambar 3-22 Tab Informasi/Pelengkap.....	30
Gambar 3-23 Aset Hewan <i>Realistic</i> (Sumber: https://unsplash.com/s/photos/hewan).....	31
Gambar 3-24 Aset Hewan <i>Flat Design</i>	31
Gambar 3-25 Aset Pelengkap.....	34

Gambar 4-1 Splash Screen Logo Telkom.....	35
Gambar 4-2 Splash Screen Logo Tim.....	36
Gambar 4-3 Halaman Utama	36
Gambar 4-4 Menu Utama	37
Gambar 4-5 Menu Materi Pembelajaran.....	38
Gambar 4-6 Menu Pembelajaran Hewan	38
Gambar 4-7 Pembelajaran Interaktif Karakter Utama.....	39
Gambar 4-8 Halaman Level Permainan	40
Gambar 4-9 Tutorial Kuis	40
Gambar 4-10 Kuis Interaktif	41
Gambar 4-11 Puzzle Interactive.....	41
Gambar 4-12 Pop-up Menang	42
Gambar 4-13 Pop-up Kalah.....	43
Gambar 4-14 Pop-up Pause Game.....	43
Gambar 4-15 Pop-up <i>Time Out</i>	44
Gambar 4-16 Pop-up <i>Ready Screen</i>	45
Gambar 4-17 Pop-up <i>Setting</i>	45