

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Penelitian Sebelumnya	5
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang.....	5
2.2.1 Desain Konseptual.....	5
2.2.2 Multimedia Interaktif.....	6
2.2.3 Ekologi Hewan.....	7
2.2.4 User Interface (UI).....	8
2.2.5 User Experience (UX)	9
2.2.6 Adobe Photoshop	9
2.2.7 Adobe Illustrator	10
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	11
3.1 Gambaran Produk Saat Ini	11
3.2 Metode Pengerjaan	11
3.2.1 Inisialisasi (<i>Initialization</i>)	12
3.2.2 Desain Prototype (<i>Blueprint Design</i>).....	13

3.2.3 Pembuatan Aset (<i>Assets Preparation</i>)	27
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	35
4.1 Product Development	35
4.2 Testing & Validation	45
4.2.1 Testing.....	45
4.2.2 Validation	52
BAB 5 KESIMPULAN	53
5.1 Kesimpulan.....	53
5.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	54