

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.6.1 <i>Material Collecting</i>	3
1.6.2 <i>Assembly</i>	3
1.6.3 <i>Testing</i>	3
1.6.4 <i>Distribution</i>	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Solusi – solusi yang telah ada sebelumnya	5
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang	6
2.2.1 Adobe Premiere	6
2.2.2 Microsoft Photo	7
2.2.3 Video Dokumentasi.....	7
2.2.4 Komponen Video.....	8
2.2.5 Metode <i>Multimedia Development Life Cycle (MDLC)</i>	12
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	14
3.1 Analisis	14
3.1.1 Kebutuhan Pengguna.....	14

3.1.2 Analisis Kebutuhan Pengguna	14
3.2 Perancangan	15
3.2.1 Pemilihan Jenis dan Ukuran <i>Font</i>	15
3.2.2 Pemilihan Latar Belakang <i>Opening Video</i>	15
3.2.3 Penempatan Tulisan.....	16
3.2.4 Perancangan Alur Video.....	16
3.2.5 Pemilihan <i>Backsound</i> Musik	17
3.2.6 Penempatan Logo	17
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	28
4.1 Implementasi	28
4.1.1 Pengambilan <i>Footage</i>	28
4.1.2 Pembuatan <i>Opening Video</i> Pada Microsoft Photo	28
4.1.3 Melakukan <i>Import</i> Material Video Pada <i>Adobe Premiere</i>	29
4.1.4 Penempatan <i>Footage</i> Pada <i>Timeline</i>	30
4.1.5 Penambahan <i>Backsound</i> Musik	30
4.1.6 Penambahan Transisi Pada Video	31
4.1.7 Pembuatan <i>Credit Scene</i>	33
4.1.8 Penambahan Teks Deskripsi	33
4.1.9 <i>Rendering</i> Hasil Video	34
4.1.10 Distribusi Video	35
4.2 Pengujian.....	37
4.2.2 Pengujian Fungsional	37
4.2.3 Pengujian Non Fungsional.....	38
BAB 5 KESIMPULAN	54
5.1 Kesimpulan.....	54
5.2 Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	55
LAMPIRAN	56