

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan yang Maha Esa karena atas kehendak-Nya Proyek Akhir ini dapat terselesaikan tepat waktu.

Walaupun demikian, penulis berusaha dengan semaksimal mungkin demi kesempurnaan penyusunan laporan ini baik. Saran dan kritik yang sifatnya membangun begitu diharapkan oleh penulis demi kesempurnaan dalam penulisan laporan berikutnya. Adapun alat atau software yang digunakan untuk mendukung pengerjaan proyek akhir ini antara lain : unity, pencil, dan photoshop.

Dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Laporan Proyek Akhir ini, di antaranya:

1. Bapak Prof. Dr. Adiwijaya selaku Rektor Telkom University.
2. Bapak Adi Purna kurniawan, S.T., M.T. Selaku ketua kepala program studi sekaligus dosen pembimbing 2.
3. Bapak Rikman Aherliwan Rudawan, S.T., M.Kom. selaku dosen dosen pembimbing 1.
4. Bapak Aresman S.Pd selaku penghubung ke wali kelas.
5. Bapak Danang prihanto. M. Pd selaku guru IPA kelas IX H.
6. Kepada siswa SMP Negeri 1 KOTAGAJAH kelas IX H yang telah membantu mengisi responden, memberikan masukan dan saran terhadap pengembangan produk.

Akhir kata, penulis berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca serta dapat membantu bagi kemajuan serta perkembangan game edukasi kedepannya. Saya ucapkan terima kasih banyak kepada semua pihak yang telah membantu.

Bandung, 16 September 2022



Agung Arya Pratama