

**PERANCANGAN MEKANISME APLIKASI GAME VIRTUAL  
LEARNING MENGENAL JENIS HEWAN UNTUK SISWA SEKOLAH  
DASAR NEGERI PELITA KARYA 2**

**DESIGNING MECHANISM GAME VIRTUAL LEARNING  
APPLICATION TO KNOW ANIMALS FOR PELITA KARYA 2  
ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS**

**PROYEK AKHIR**

MUHAMAD RIZKY WIDIYANTO

7708183029



**PROGRAM STUDI D4 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA  
FAKULTAS ILMU TERAPAN  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG, 2022**