

## DAFTAR GAMBAR

---

Gambar 2. 1 Aplikasi mpr-1 .....	3
Gambar 2. 2 Aplikasi Medsos Rambu-Rambu Lalulintas .....	4
Gambar 2. 3 Apliaksi ARambu .....	4
Gambar 2. 4 Metode <i>Prototyping</i> .....	6
Gambar 2. 6 Aplikasi Pokemon Go .....	7
Gambar 2. 7 Contoh Marker .....	7
Gambar 2. 8 Tampilan Unity .....	8
Gambar 2. 9 Web Vuforia .....	8
Gambar 3. 1 Alur Kerja AR.....	12
Gambar 3. 2 <i>Mockup</i> Marker .....	13
Gambar 3. 3 <i>Mockup</i> Menu Utama .....	13
Gambar 3. 4 <i>Mockup</i> Deskripsi Aplikasi .....	14
Gambar 3. 5 <i>Mockup</i> Volume .....	14
Gambar 3. 6 <i>Mockup</i> Kamera AR .....	15
Gambar 3. 7 Mockup Petunjuk Kamera AR .....	15
Gambar 4. 1 Pembuatan Marker.....	21
Gambar 4. 2 Vuforia .....	22
Gambar 4. 3 Figma .....	22
Gambar 4. 4 Target Found Marker Utama .....	25
Gambar 4. 5 Target Lose marker Utama .....	25
Gambar 4. 6 Target Found Marker Pendukung .....	26
Gambar 4. 7 Target Lost Marker Pendukung.....	26
Gambar 4. 8 Animasi .....	26
Gambar 6. 1 Pengujian Aplikasi (1).....	32
Gambar 6. 2 pengujian Aplikasi (2).....	32
Gambar 6. 3 Pengujian Aplikasi (3).....	32