

ABSTRAK

Yayasan Ummul Quro merupakan Yayasan tahfizd Qur'an pertama yang terletak di Kabupaten Lima Puluh Kota, Kenagarian VII Koto Talago, Yayasan ini sudah berdiri kurang lebih 2 tahun, Pembelajaran di Ummul Quro masih menggunakan metode dengan cara mendengarkan guru di depan kelas dan keterbatasan buku menyebabkan pembelajaran di Ummul Quro kurang efektif. Sesuai dengan permasalahan yang di alami oleh Ummul Quro, sehingga penulis menawarkan metode cara belajar yang lebih efektif dengan cara membuat sebuah aplikasi belajar yang berbasis AR. *Augmented Reality* adalah teknologi yang menyatukan benda maya dua dimensi atau tiga dimensi ke dalam lingkungan nyata, lalu memproyeksikan benda maya secara dalam waktu nyata, aplikasi *Augmented Reality* mengenai tuntunan sholat dan doa harian yang dilengkapi dengan kartu *marker* sebagai media penunjang aplikasi tersebut. Tujuan dari aplikasi *Augmented Reality* ini adalah mengenalkan kepada siswa/i Yayasan Ummul Quro tentang tuntunan gerakan sholat dan doa harian. Pembuatan desain kartu *marker* ini diupayakan semenarik mungkin dan sesuai umur kriteria pengguna agar dalam penggunaan aplikasinya dapat menyatu dengan pengguna, pemilihan tema dan warna menjadi bagian utama dalam pembuatan *marker* aplikasi *Augmented Reality* tuntunan sholat dan doa harian ini, agar siswa/i mampu menyatu dengan aplikasi dan menciptakan suasana belajar nyaman dan tujuan pembuatan aplikasi ini tersampaikan kepada pengguna aplikasi. Pembuatan desain *marker* untuk aplikasi *Augmented Reality* tuntunan sholat dan doa harian ini menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDCL). Hasil dari proyek akhir ini menghasilkan aplikasi *Augmented Reality* yang mampu menghasilkan model 3D, sound dan 2D doa harian, Berdasarkan tujuan yang telah dijelaskan bahwa aplikasi tuntunan sholat dan doa harian berbasis augmented reality ini aplikasi sudah dapat dibuat dengan hasil pengujian menggunakan marker based tracking ini dapat memunculkan gerakan sholat dan suara yang dioperasikan dengan men-*scan marker* menggunakan kamera *smartphone* dan juga terdapat *button* doa harian yang akan menampilkan doa versi Bahasa Arab. Aplikasi ini sudah berjalan sesuai harapan dan sudah dilakukan pengujian menggunakan kusioner dengan hasil 88% dengan kategori sangat baik, diharapkan dapat membantu Yayasan Ummul Quro dalam pembelajaran tuntunan sholat dan doa harian.

Kata Kunci: *Unity, Augmented Reality*