

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	ix
<b>BAB 1    PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional .....	2
1.6 Metode Pengerjaan .....	3
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	3
<b>BAB 2    TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>4</b>
2.1 User Interface .....	4
2.2 User Experience .....	4
2.3 HTML (HyperText Markup Language).....	4
2.4 CSS (Cascading Style Sheet) .....	4
2.5 JS (Javascript) .....	4
2.6 Sublime Text 3.....	5
2.7 Prinsip Desain <i>User Interface</i> .....	5
2.8 Metode Waterfall.....	8
2.8.1 Analisis .....	8
2.8.2 Desain.....	9
2.8.3 Pengkodean .....	9
2.8.4 Pengujian.....	9
<b>BAB 3    ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>10</b>

3.1 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	10
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	12
3.3 Perancangan Dokumen.....	13
3.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	13
3.5 Rancangan Antarmuka.....	13
3.6 <i>Wireframe</i> .....	17
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	29
4.1 Implementasi.....	29
4.2 Pengujian.....	47
BAB 5 KESIMPULAN.....	51
5.1 Kesimpulan.....	51
5.2 Saran.....	51
DAFTAR PUSTAKA.....	52