

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	1
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	2
2.1 <i>Fitness Centre</i>	2
2.2 <i>Gym</i>	2
2.3 <i>Trainer</i>	2
2.4 Pemodelan Aplikasi.....	3
2.4.1 <i>Business Process Modelling and Notation (BPMN)</i>	3
2.4.2 <i>Use Case Diagram</i>	5
2.4.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	7
2.5 Tools Pembangunan Aplikasi	8

2.5.1	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	8
2.5.2	<i>Hypertext PreProcessor (PHP)</i>	8
2.5.3	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	8
2.5.4	Laravel	9
2.5.5	<i>My Structure Quert Language (MySQL)</i>	9
2.5.6	XAMPP.....	9
2.6	Pengujian Perangkat Lunak.....	9
2.6.1	<i>Black Box Testing</i>	9
2.6.2	User Acceptence Test (UAT).....	10
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		11
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	11
3.1.1	Gambaran Sistem Berjalan.....	11
3.1.2	Perbandingan Dengan Aplikasi Sejenis	12
3.1.3	Kekurangan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan.....	14
3.2	Gambaran Sistem Usulan.....	15
3.2.1	Gambaran Umum Sistem Usulan	15
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	17
3.3.1	Analisis Fungsionalitas	18
3.3.2	Analisis Pengguna.....	19
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	20
3.4.1	Pengembangan Sistem.....	21
3.4.2	Implementasi Sistem	22
3.5	Perancangan	23
3.5.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	23
3.5.2	Perancangan Berbasis Data.....	30

3.5.3	Struktur Tabel.....	32
3.5.4	Perancangan Antar Muka.....	32
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	39
4.1	Implementasi	39
4.1.1	Halaman <i>Landing</i>	39
4.1.2	Halaman <i>Login</i>	39
4.1.3	Halaman <i>Dashboard</i>	40
4.1.4	Halaman Profil.....	40
4.1.5	Halaman Jadwal	41
4.1.6	Halaman Program Latihan.....	41
4.2	Pengujian	43
4.2.1	Blackbox Testing.....	43
4.2.2	User Acceptance Test (UAT).....	53
BAB 5	KESIMPULAN	60
5.1	Kesimpulan	60
5.2	Saran	60
	DAFTAR PUSTAKA.....	61
	LAMPIRAN.....	63