

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Tahapan metode MDLC.....	3
Gambar 3.1 Flow Chart Aplikasi	9
Gambar 3.2 3D Modelling sisa makanan pada Nomad Sculpt.....	10
Gambar 3.3 Desain 3D buah busuk pada Nomad Sculpt.....	10
Gambar 3.4 Desain 3D sampah kertas pada Nomad Sculpt.....	11
Gambar 3.5 Model 3D Sampah Organik	11
Gambar 3.6 Model 3D Sampah Anorganik.....	11
Gambar 3.7 Proses material colleting	11
Gambar 3.8 Proses Pembuatan License Key	12
Gambar 3.9 Menambahkan target marker	12
Gambar 3.10 Menerapkan 3D ke dalam fitur augmented reality.....	13
Gambar 3.11 Mengubah UI Tombol Menjadi Sprite.....	14
Gambar 3.12 Memfungsikan Tombol Dengan Level Controller.....	14
Gambar 4.1 Proses Memindai Marker	20
Gambar 4.2 Kategori penilaian UEQ	25
Gambar 4.3 Hasil Rata-Rata Pengujian	25
Gambar 4.4 Hasil Akhir dari Pengujian	26