

DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. M. I. Z. Risyah Listya Rizalni1, "PENGEMBANGAN GAME EDUKASI MOBILE," pp. 2-4, 2019.
- [2] Jubilee Enterprise, "Blender Untuk Pemula," E-book, p. 1, 2016.
- [3] Dr. RAMLAWATI, M.Si. Drs. H. HAMKA L., M.S. SITTI SAENAB, S.Pd., M.Pd. SITTI RAHMA YUNUS, S.Pd., M.Pd., "Klasifikasi Makhhluk Hidup ," p. 1, 2017.
- [4] Ridwan Arif Rahman, Dewi Tresnawati, " PENGEMBANGAN GAME EDUKASI PENGENALAN NAMA HEWAN DAN HABITATNYA DALAM 3 BAHASA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA," p.184, 2016.
- [5] R. Roedavan, "*Multimedia Development Life Cycle (MDLC)*," pp. 3-6, 2022.
- [6] <https://monstermash.zone/archive/2103192337/#> Tools Pembuatan 3D objek .
- [7] Muhammad Fauzi," PENGGUNAAN TEKNIK BLUEPRINT PADA PEMODELAN,"p. 36, 2019.
- [8] Ardiyan," PROSES PRODUKSI PEMBUATAN TEKSTUR MATERIAL PADA DESAIN 3D KARAKTER MENGGUNAKAN PERANGKAT LUNAK MAXON 3D BODYPAIN,"pp.721-722, 2014.