

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	13
1.1 Latar Belakang .....	13
1.2 Rumusan Masalah.....	14
1.3 Tujuan .....	14
1.4 Batasan Masalah.....	14
1.5 Metode Pengerjaan .....	15
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	16
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	18
2.1 Pengertian Gudang .....	18
2.2 Fungsi Gudang .....	18
2.3 Pengertian Sistem Informasi .....	18
2.4 XAMPP.....	28
2.5 <i>Bootstrap</i> .....	28
2.6 <i>Hypertext preprocessor (PHP)</i> .....	28
2.7 <i>Java Script</i> .....	29
2.8 <i>Website</i> .....	30

2.9	<i>CodeIgniter (CI)</i> .....	30
2.10	ERD .....	31
2.11	<i>HTML (HyperText Markup Language)</i> .....	32
2.12	<i>CSS (Cascading Style Sheet)</i> .....	33
2.13	<i>BPMN (Business Process and Notation)</i> .....	33
2.14	<i>MYSQL</i> .....	34
2.15	<i>Use case Diagram</i> .....	35
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....		<b>37</b>
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk) .....	37
3.1.1	Sistem Yang Berjalan (Sekarang) .....	37
3.1.2	Proses Bisnis Yang Di Usulkan.....	38
3.1.3	Proses Bisnis Yang Di Usulkan.....	38
3.1.4	Proses Bisnis Yang Di Usulkan.....	39
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	39
3.2.1	Analisis Fungsionalitas.....	40
3.2.2	Analisis Pengguna .....	41
3.2.3	Aplikasi Pembanding Sejenis .....	41
3.3	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak .....	43
3.3.1	Pengembangan Sistem .....	43
3.3.2	Implementasi Sistem .....	44
3.3.3	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	44
3.4	Perancangan .....	45
3.4.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	45
3.4.2	<i>Use case Diagram</i> .....	45
3.4.3	Deskripsi Aktor .....	45
3.4.4	<i>Scenario Use case</i> .....	46

3.4.5	Sequence Diagram.....	51
3.4.6	<i>Class Diagram</i> .....	60
3.5	Perancangan Basis Data.....	61
3.5.1	<i>Entity Relationship(ERD)</i> .....	61
3.5.2	Skema Relasi.....	62
3.5.3	Struktur Tabel.....	62
3.6	Perancangan Antarmuka.....	66
3.6.1	Halaman <i>Login</i> .....	66
3.6.2	Halaman Beranda.....	67
3.6.3	Halaman Data Pengguna( <i>Admin</i> ).....	67
3.6.4	Halaman Pengembalian.....	68
3.6.5	Halaman Peminjaman.....	68
3.6.6	Halaman laporan Pengembalian.....	69
3.6.7	Halaman Laporan Peminjaman.....	69
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		70
4.1	Implementasi.....	70
4.1.1	Implementasi Antarmuka Data Pengguna (Admin).....	70
4.1.2	Implementasi Antarmuka Tambah Data Barang(Admin).....	71
4.1.3	Implementasi Antarmuka <i>Login</i> .....	72
4.1.4	Implementasi Antarmuka Edit Data Barang (Admin).....	73
4.1.5	Implementasi Antarmuka Tambah Peminjaman (Karyawan).....	73
4.1.6	Implementasi Antarmuka Tambah Pengembalian (StaffGudang/Karyawan).....	74
4.2	Pengujian.....	74
4.2.1	Pengujian Fungsionalitas <i>Login</i> .....	75

4.2.2	Pengujian Fungsionalitas Kelola Akun .....	76
4.2.3	Pengujian Fungsionalitas Tambah Barang .....	77
4.2.4	Pengujian Fungsionalitas Peminjaman .....	79
4.2.5	Pengujian Fungsionalitas Ubah Barang Peminjaman .....	80
4.2.6	Pengujian Fungsionalitas Pengembalian .....	81
4.2.7	Pengujian Fungsionalitas Ubah Barang Pengembalian .....	83
4.3	Pengujian <i>User Acceptance Testing</i> .....	84
BAB 5 KESIMPULAN .....		88
5.1	Kesimpulan .....	88
5.2	Saran .....	88
DAFTAR PUSTAKA .....		89
LAMPIRAN .....		91