

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Pariwisata	6
2.2 Tools Pemodelan yang digunakan	6
2.2.1 Use Case Diagram.....	6
2.2.2 Entity Relationship Diagram (ERD).....	6
2.2.3 Business Process Model and Natation (BPMN)	7
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi	7
2.3.1 Bahasa Pemograman.....	7
2.3.2 Database (MySQL).....	7
2.3.3 <i>Blackbox Testing</i>	8
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	9
3.1 Analisis	9
3.1.1 Gambar Sistem Saat Ini (Produk)	9
3.1.2 Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	11

3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	12
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan (Produk)	13
3.1.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	15
3.2	Perancangan	18
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	18
1.2.2	Perancangan Basis Data	22
1.2.3	Perancangan Antarmuka	24
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	29
4.1	Implementasi	29
4.1.1	Halaman Utama	29
4.1.2	Halaman Event	30
4.1.3	Halaman Artikel	31
4.1.4	Halaman Deskripsi Event	32
4.1.5	Halaman Deskripsi Artikel	33
4.1	Pengujian	34
BAB 5	KESIMPULAN	37
5.1	Kesimpulan	37
5.2	Saran	37
	DAFTAR PUSTAKA	38
	LAMPIRAN	39