

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penggerjaan	3
1.6 Jadwal Penggerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Profil BUMDes Karya Mandiri	6
2.1.1 Transaksi.....	6
2.1.2 Penjualan.....	7
2.1.3 Ciri-ciri informasi yang berkualitas.....	7
2.1.4 Aktiva Lancar	8
2.1.5 Aktiva Tetap	8
2.1.6 Neraca	8
2.2 Tools Pemodelan yang Digunakan	8
2.2.1 <i>Business Process Management Notation (BPMN)</i>	9
1.2.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	11
2.2.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	12
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi	12
2.3.1 Bahasa Pemrograman yang Digunakan.....	13
2.3.2 <i>Framework Pengembangan Aplikasi</i>	13

2.3.3	<i>MySQL</i>	14
2.3.4	<i>Web Server</i>	14
2.4	Pengujian	15
2.4.1	<i>Black Box Testing</i>	15
2.4.2	UAT.....	15
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	16
3.1	Analisis	16
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	16
3.1.2	Perbandingan Dengan Aplikasi Sejenis	17
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan.....	18
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan (atau Produk)	19
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)	22
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	27
3.2	Perancangan	28
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	28
3.2.2	Perancangan Basis Data	42
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	45
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	68
4.1	Implementasi Antarmuka	68
4.2	Pengujian	100
4.2.1	Skenario <i>Blackbox Testing</i>	100
4.2.2	Hasil <i>Black Box Testing</i>	103
4.2.3	<i>User Acceptance Testing</i> (UAT)	125
4.2.4	Kesimpulan Pengujian	129
	BAB 5 KESIMPULAN	130
5.1	Kesimpulan	130
5.2	Saran	130
	DAFTAR PUSTAKA	131
	LAMPIRAN.....	134