

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penggerjaan	3
1.6 Jadwal Penggerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Arsitek	6
2.2 Admin	6
2.3 Website	7
2.4 Tools Pemodelan	7
2.4.1 <i>Business Process Model and Nation</i>	7
2.4.2 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	8
2.4.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	9
2.5 Tools Pembangunan Aplikasi	10

2.5.1	PHP	10
2.5.2	CSS.....	10
2.5.3	HTML	11
2.5.4	MySQL	11
2.6	Pengujian	11
2.6.1	<i>Balck Box Testing</i>	11
2.6.2	<i>User Acceptance Testing</i>	12
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		13
3.1	Analisis.....	13
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	13
3.1.2	Perbandingan Aplikasi atau Penelitian Sejenis	14
3.1.3	Kelemahan Sistem Saat Ini dan Usulan Perbaikan	15
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan	16
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	25
3.1.6	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras	28
3.2	Perancangan	29
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	29
3.2.2	Perancangan Basis Data.....	41
3.2.3	Perancangan Antarmuka	52
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		56
4.1	Implementasi	56
4.2	Pengujian	64
4.2.1	<i>Black Box Testing</i>	64
4.2.2	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	72
4.2.3	Kesimpulan Pengujian	74
BAB 5 KESIMPULAN		75

5.1	Kesimpulan	75
5.2	Saran	75
	DAFTAR PUSTAKA	76
	LAMPIRAN	78