

ABSTRAK

SMAIT UMMUL QURO BOGOR merupakan sekolah menengah atas yang didirikan oleh Yayasan Ummul Quro Bogor pada tahun 2011. sekolah ini terletak dikota Bogor, Jawa Barat, yang memiliki 482 siswa dan 18. permasalahan yang muncul ialah kurangnya media untuk pembelajaran Bahasa Inggris. Bahasa Inggris adalah Bahasa internasional yang diakui 53 negara dan dipakai diberbagai macam bidang kerja atau kegiatan. Untuk meningkatkan pengetahuan dan giat belajar Bahasa Inggris anak-anak peserta didik. dibuatnya aplikasi permainan belajar Bahasa Inggris, *Game IDIOMAZE*. game edukasi yang memberikan tantangan berupa labirin yang harus dijelajahi dan kuis berjenis *grammar* dan *reading* yang harus dijawab. pembuatan aplikasi permainan ini dilandaskan dengan metodologi *Rapid Game Development Model* yang terdiri dari *Pre-Production*, *Production*, *Product Launch*. Pembuatan *Game* menggunakan *Software Unity* dan beserta *Zetcil Framework*. Berdasarkan hasil dari pengujian didapatkan nilai stimulasi sebesar 2.12 dari skala UEQ.

Kata Kunci : Bahasa Inggris, Sistem, Mekanik, *Game* Edukasi, Unit

