

## KATA PENGANTAR

---

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunianya untuk menyelesaikan Proyek Akhir ini tepat waktu.

Penyusunan laporan proyek akhir ini adalah bertujuan untuk memenuhi mata kuliah proyek akhir dengan membangun sebuah aplikasi permainan untuk mitra dengan metode *Rapid Game Development Model* yang menghasilkan sebuah aplikasi permainan labirin berbasis android dengan jenis permainan FPS (*First Person Shooter*) / FPC (*First Person Camera*) sebagai alat edukasi bahasa inggris.

Dengan keterbatasan ilmu dan pengetahuan yang dimiliki oleh penulis, maka penulis membutuhkan peran serta dari pihak lain dalam proses penyelesaian proyek akhir ini. Oleh karena itu penulis menyampaikan ucapan terimakasih yang sebesar – besarnya kepada:

- Allah SWT yang telah memberikan kesehatan serta rahmatnya dalam menyelesaikan proyek akhir ini
- Ibu Siti Amaliya dan Bapak BudiMulyadi, selaku orang tua. Terima kasih atas dukungan dalam menyelesaikan proyek akhir ini.
- Aprianti Putri Sujana, S.Kom, M.T., Selaku dosen pembimbing. Terima kasih atas semua waktu, bimbingan, saran dan nasehatnya dalam menyelesaikan proyek akhir ini.
- Rikman Aherliwan Rudawan, S.T., M.Kom., Selaku dosen pembimbing. Terima kasih atas semua waktu, bimbingan, saran dan nasehatnya dalam menyelesaikan proyek akhir ini.
- Agus Pratondo, S.T., M.T., Ph.D., Selaku dosen wali. Terimakasih telah membantu dalam menyelesaikan proyek akhir ini.
- Teman – teman tim pengembang *Game IDIOMAZE*, terima kasih kerja sama dalam menyelesaikan proyek akhir ini.

Dalam menyelesaikan proyek akhir ini penulis mengharapkan semoga hasil dari proyek akhir ini berguna untuk mitra kedepannya dan semoga hasil proyek akhir ini juga dapat memberikan manfaat bagi semua orang.

Bandung, 7 September 2022



Penulis