

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Teori Tentang Permasalahan.....	5
2.1.1 Pengertian Thrift Shop	5
2.1.2 Pengertian Pengelolaan	5
2.1.3 Pengertian Pembelian	5
2.1.4 Pengertian Aplikasi Website.....	5
2.2 Metodologi Pengembangan Sistem	6
2.3 Teori Tentang Pemodelan Sistem.....	6
2.3.1 Business Process Modeling Notation.....	6
2.3.2 Entity Relationship Diagram	7
2.3.3 Diagram UML	7
2.4 Teori Terkait Pengembangan Sistem	8
2.4.1 MySQL.....	8
2.4.2 PHP	8
2.4.3 CodeIgniter.....	9
2.4.4 CSS.....	9
2.4.5 HTML.....	9
2.5 Pengujian Software	10
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	11
3.1 Analisis.....	11

3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini	11
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis	11
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	12
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan	14
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	15
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	17
3.2	Perancangan	18
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	18
3.2.2	Perancangan Basis Data.....	37
3.2.3	Perancangan Antar Muka	38
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	45
4.1	Implementasi	45
4.1.1	Implementasi Antarmuka Pengguna Admin	45
4.1.2	Implementasi Antarmuka Pengguna Pembeli	48
4.2	Pengujian	52
4.2.1	Pengujian Blackbox	53
BAB 5	KESIMPULAN	59
5.1	Kesimpulan	59
5.2	Saran	59