

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2—1 <i>Game FPS</i>	7
Gambar 2—2 Unity	8
Gambar 2—3 Figma	8
Gambar 2—4 Adobe Illustrator.....	9
Gambar 3—1 Metodologi <i>Design Thinking</i>	10
Gambar 3—2 Kebutuhan Pengguna	11
Gambar 3—3 <i>User Flow</i>	12
Gambar 3—4 Warna	12
Gambar 3—5 <i>Font</i>	13
Gambar 3—6 Ubisoft Toronto Next 2019.....	13
Gambar 3—7 <i>User Interface</i> Tutorial Genshin Impact	14
Gambar 3—8 <i>Wireframe</i> Menu Utama	14
Gambar 3—9 <i>Wireframe</i> Menu Tema	15
Gambar 3—10 <i>Wireframe</i> Menu Tema Skor	15
Gambar 3—11 <i>Wireframe</i> Menu Tutorial.....	16
Gambar 3—12 <i>Wireframe</i> Menu <i>Credit</i>	16
Gambar 3—13 <i>Wireframe</i> Permainan	16
Gambar 3—14 <i>Wireframe Pop Up</i> Narasi.....	17
Gambar 3—15 <i>Wireframe Pop Up</i> Pertanyaan.....	17
Gambar 3—16 <i>Wireframe Pop Up</i> Selesai	17
Gambar 3—17 <i>Wireframe Pop Up</i> Jeda.....	18
Gambar 3—18 <i>Wireframe Mini Map</i>	18
Gambar 4—1 Arena Labirin <i>Forest</i> (Hutan)	21
Gambar 4—2 Arena Labirin <i>Classroom</i> (Ruang Kelas)	22
Gambar 4—3 Arena Labirin <i>Dessert</i> (Gurun Pasir)	22
Gambar 4—4 Logo	23
Gambar 4—5 <i>User Interface</i> Menu Utama	24
Gambar 4—6 Panel Pengaturan <i>Volume</i> Musik	24
Gambar 4—7 Panel Tombol Mulai.....	24

Gambar 4—8 Panel <i>Exit</i>	25
Gambar 4—9 Bar Atas.....	25
Gambar 4—10 User Interface Menu Tema.....	25
Gambar 4—11 User Interface Menu Tema Skor.....	26
Gambar 4—12 Panel Pmeilihan Tema <i>Classroom</i> (Ruang Kelas).....	26
Gambar 4—13 Panel Pemilihan Tema <i>Desert</i> (Gurun Pasir)	26
Gambar 4—14 Panel Pemilihan Tema <i>Forest</i> (Hutan).....	26
Gambar 4—15 Panel <i>Back</i>	27
Gambar 4—16 Menu Tutorial <i>Pop Up</i>	27
Gambar 4—17 Panel <i>Pop Up</i>	27
Gambar 4—18 Menu Tutorial <i>Mini Map</i>	28
Gambar 4—19 Panel <i>Mini Map</i>	28
Gambar 4—20 Menu Tutorial <i>Time</i>	28
Gambar 4—21 Panel <i>Time</i>	29
Gambar 4—22 Menu Tutorial <i>Score</i>	29
Gambar 4—23 Panel <i>Score</i>	29
Gambar 4—24 Menu Tutorial <i>Analog</i>	30
Gambar 4—25 Panel <i>Analog</i>	30
Gambar 4—26 Menu Universitas	30
Gambar 4—27 Panel Universitas	31
Gambar 4—28 Menu Anggota Pengembangan Aplikasi Permainan	31
Gambar 4—29 Panel Anggota Pengembang Aplikasi Permainan.....	31
Gambar 4—30 Menu Aplikasi yang digunakan Pengembang Aplikasi Permainan.....	32
Gambar 4—31 Panel Aplikasi yang digunakan Pengembang Aplikasi Permainan.....	32
Gambar 4—32 <i>User Interface</i> Permainan.....	32
Gambar 4—33 <i>Mini Map Desert</i> (Gurun Pasir).....	33
Gambar 4—34 <i>Mini Map Classroom</i> (Ruang Kelas).....	33
Gambar 4—35 <i>Mini Map Forest</i> (Hutan)	33
Gambar 4—36 Panel Pertanyaan Terjawab.....	33
Gambar 4—37 Panel Waktu	34
Gambar 4—38 Panel Skor	34

Gambar 4—39 Analog.....	34
Gambar 4—40 Panel Jeda.....	34
Gambar 4—41 <i>Pop Up</i> Narasi	35
Gambar 4—42 <i>Pop Up</i> Pertanyaan.....	35
Gambar 4—43 <i>Pop Up</i> Jeda	35
Gambar 4—44 <i>Pop Up Finish</i>	35
Gambar 4—45 SUS Survei.....	37
Gambar 4—46 Indeks Hasil SUS Survei.....	38