

## ABSTRAK

Autism Spectrum Disorder (ASD) pada anak adalah mereka yang menderita masalah selama fase pertumbuhan mereka. Selalunya, anak ASD memiliki masalah yang umum berdasarkan Autism Table Evaluation Checklist (ATEC) terdiri dari Masalah Kognitif, Masalah Komunikasi & Bahasa, Masalah Emosional/Perilaku, dan masalah sosial. Berfokus kepada masalah sosial bagaimana cara untuk meningkatkan skill sosial mereka. Contoh keterampilan sosial adalah empati kepada orang lain. Selanjutnya, ada satu aplikasi yang dikembangkan fokus pada masalah ini bernama "Kloog2". Kelemahan pada aplikasi ini seperti isi kata yang panjang dan terlalu banyak langkah yang diperlukan untuk melakukan beberapa tindakan. Selanjutnya, dengan menggunakan situs dimana kompatibel dengan perangkat seluler, komputer pribadi dan mereka yang mempunyai sistem operasi yang lebih tua dimana tertanam dengan browser web. Untuk mengatasinya, dibuatkan model untuk meningkatkan keterampilan bersosialisasi, dengan membuat model bagi mereka untuk mempelajari keterampilan empati melalui metode bercerita dengan User Centered Design. Prototipe dibangun dan diuji menggunakan SUS. Skor yang diperoleh adalah 74 yang berarti dapat diterima.

**Kata Kunci:** Autism Spectrum Disorder, ASD, User Centered Design, keterampilan sosial.