

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kerangka perancangan .....	9
Gambar 2. 1 Macam-macam garis .....	12
Gambar 2. 2 Macam-macam bentuk .....	12
Gambar 2. 3 Jenis-jenis warna .....	13
Gambar 2. 4 Tipografi.....	14
Gambar 2. 5 Jenis-jenis tekstur .....	15
Gambar 2. 6 Format aspek rasio .....	16
Gambar 2. 7 Keseimbangan simetris .....	17
Gambar 2. 8 Keseimbangan asimetris.....	18
Gambar 2. 9 Keseimbangan radial .....	18
Gambar 2. 10 Hierarki visual .....	19
Gambar 2. 11 Ritme .....	19
Gambar 2. 12 Similarity .....	20
Gambar 2. 14 Continuity.....	21
Gambar 2. 15 Closure .....	21
Gambar 2. 17 Continuing line.....	22
Gambar 2. 18 Usability ven diagram .....	35
Gambar 2. 19 Wireframe.....	37
Gambar 2. 20 Kerangka teori .....	38
Gambar 3. 1 Logo Tell Your Story .....	39
Gambar 3. 2 Gerai Tell Your Story.....	40
Gambar 3. 3 Cabang Kota Pekanbaru, Kota Duri, Kabupaten Rokan Hulu .....	41
Gambar 3. 4 Foto produk Tell Your Story .....	42
Gambar 3. 5 Harga produk Tell Your Story .....	43
Gambar 3. 6 Tampilan instagram Tell Your Story .....	44
Gambar 3. 7 Logo mobile apps chatime .....	46
Gambar 3. 8 Menu chatime.....	47
Gambar 3. 9 Salah satu gerai chatime.....	48
Gambar 3. 10 Mobile apps chatime .....	48
Gambar 3. 11 Bube .....	49
Gambar 3. 12 Menu Bube .....	50
Gambar 3. 13 Gerai Bube.....	51
Gambar 3. 14 Logo Street Boba.....	51
Gambar 3. 15 Menu Street Boba.....	53
Gambar 3. 16 Gerai Street Boba .....	53
Gambar 3. 17 Logo Tell Your Story .....	54

Gambar 3. 18 Foto produk Tell Your Story .....	55
Gambar 3. 19 Foto gerai Tell Your Story .....	55
Gambar 3. 20 Feeds instagram Tell Your Story .....	56
Gambar 3. 21 Daftar menu Tell Your Story .....	57
Gambar 3. 22 Suasana sekitar gerai Tell Your Story .....	58
Gambar 3. 23 Wawancara bersama pihak Tell Your Story .....	58
Gambar 3. 24 Wawancara bersama konsumen Tell Your Story .....	60
Gambar 3. 25 Wawancara bersama ibu Sri Soedewi .....	61
Gambar 3. 26 Kuesioner jenis kelamin .....	63
Gambar 3. 27 Kuesioner usia .....	64
Gambar 3. 28 Kuesioner domisili .....	64
Gambar 3. 29 Kuesioner pekerjaan .....	65
Gambar 3. 30 Kuesioner penghasilan/jajan perbulan .....	66
Gambar 3. 31 Kuesioner penikmat boba .....	66
Gambar 3. 32 Kuesioner memasarkan produk melalui platform digital .....	67
Gambar 3. 33 Kuesioner penggunaan smartphone .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 34 Kuesioner belanja melalui smartphone .....	67
Gambar 3. 35 Kuesioner penggunaan mobile apps dan website .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 36 Kuesioner praktis dan fleksibilitas mobile apps .....	68
Gambar 3. 37 Kuesioner sumber informasi .....	69
Gambar 3. 38 Kuesioner belanja melalui aplikasi mobile .....	69
Gambar 3. 39 Kuesioner pengaruh keputusan konsumen dalam pembelian .....	70
Gambar 3. 40 Kuesioner ketertarikan konsumen .....	70
Gambar 3. 41 Kuesioner ketertarikan terhadap aplikasi mobile .....	71
Gambar 3. 42 Kuesioner pada fitur aplikasi mobile .....	72
Gambar 3. 43 Kuesioner gaya visual .....	72
Gambar 3. 44 Kuesioner ketertarikan belanja pada aplikasi mobile .....	73
Gambar 3. 45 Kuesioner kriteria aplikasi mobile .....	74
Gambar 4. 1 Mind Mapping .....	91
Gambar 4. 2 <i>Moodboard</i> .....	92
Gambar 4. 3 Referensi ilustrasi .....	93
Gambar 4. 4 Referensi tipografi .....	94
Gambar 4. 5 Pemilihan warna .....	95
Gambar 4. 6 Referensi pemilihan warna .....	96
Gambar 4. 7 Referensi layout .....	97
Gambar 4. 8 Tell Your Story Apps (Low Fidelity) .....	105
Gambar 4. 9 X-Banner .....	108
Gambar 4. 10 Kartu Nama .....	110

Gambar 4. 11 Celemek.....	112
Gambar 4. 12 Topi .....	113
Gambar 4. 13 Kaos.....	114
Gambar 4. 14 Hand Sanitizer .....	116
Gambar 4. 15 Gantungan kunci .....	117
Gambar 4. 16 Tote Bag .....	120
Gambar 4. 17 Masker .....	121
Gambar 4. 18 Instagram .....	123
Gambar 4. 19 E-Poster .....	127