

Daftar Gambar

Gambar 2.1 Contoh Roda Warna	14
Gambar 2.2 Contoh Warna Komplementer	19
Gambar 2.3 Contoh Warna Triadik.....	16
Gambar 2.4 Contoh Warna Tetradik.....	16
Gambar 2.5 Contoh Warna Analogus	17
Gambar 2.6 Contoh Warna Split-Complementary	18
Gambar 2.7 Penerapan Shapes pada Karakter	20
Gambar 2.8 Bentuk tubuh Mesomorph.....	21
Gambar 2.9 Bentuk tubuh Ectomorph	22
Gambar 2.10 Contoh Siluet.....	25
Gambar 3.1 Foto Usman Janatin.....	28
Gambar 3.2 Penampakan Tubuh Usman Janatin	29
Gambar 3.3 Penampakan Wajah Usman Janatin	30
Gambar 3.4 Potret Usman/Tohir	31
Gambar 3.5 Kenampakan tubuh Harun/Tohir.....	32
Gambar 3.6 Foto lama Pasukan KKO-AL	33
Gambar 3.7 Seragam KKO-AL.....	34
Gambar 3.8 Palet Warna Seragam KKO-AL.....	34
Gambar 3.9 Pakaian Tari Angguk.....	35
Gambar 3.10 Pakaian lain yang dikenakan saat melakukan Tari Angguk.....	36
Gambar 3.11 Gaya Pakaian Orang Indonesia tahun 60an.....	37
Gambar 3.12 Suasana <i>storytelling</i> di tepi sungai di Singapura.....	38

Gambar 3.13 Sarung bermotif kotak-kotak.....	39
Gambar 3.14 Pakaian Suku Bawean	40
Gambar 3.15 Wakil Bupati Gresik mengenakan pakaian khas Suku Bawean.....	40
Gambar 3.15 Cover Mark of the Ninja	46
Gambar 3.16 Gameplay Mark of the Ninja.....	47
Gambar 3.17 Karakter Nameless Ninja	48
Gambar 3.18 Breakdown Karakter Nameless Ninja	48
Gambar 3.19 Cover game Strider	49
Gambar 3.20 <i>Gameplay</i> dari game Strider.....	50
Gambar 3.21 Karakter Strider Hiryu.....	51
Gambar 3.22 Siluet Strider Hiryu	51
Gambar 3.23 Atribut Strider Hiryu	52
Gambar 3.24 <i>Gameplay</i> Strider.....	52
Gambar 3.25 Cover game Vigil The Longest Night.....	54
Gambar 3.26 <i>Gameplay</i> dari Vigil The Longest Night.....	54
Gambar 3.27 Karakter dalam game Vigil The Longest Night	55
Gambar 3.28 Karakter dalam <i>gameplay</i>	55
Gambar 3.29 Header Inside di Steam	56
Gambar 3.30 <i>Gameplay</i> dari game Inside.....	56
Gambar 3.31 Potongan <i>gameplay</i> Inside	57
Gambar 3.32 Potongan <i>gameplay</i> Inside	57
Gambar 3.33 Potongan <i>gameplay</i> Inside	58
Gambar 4.1 Moodboard untuk Usman dan Harun.....	62
Gambar 4.2 Breakdown Shapes dari game Mark of the Ninja	64

Gambar 4.3 Eksplorasi bentuk badan Usman	64
Gambar 4.4 Eksplorasi bentuk badan Harun.....	65
Gambar 4.5 Penerapan Shape untuk karakter Usman.....	66
Gambar 4.6 Penerapan Shape untuk Karakter Harun	66
Gambar 4.7 Head Height Usman	67
Gambar 4.8 Head Height Harun.....	68
Gambar 4.9 Silueat Hiryu dalam <i>game</i> Strider	68
Gambar 4.10 Eksplorasi siluet Usman	69
Gambar 4.11 Eksplorasi siluet Harun	69
Gambar 4.12 Siluet Usman	70
Gambar 4.13 Siluet Harun.....	71
Gambar 4.14 <i>Gameplay</i> Vigil: The Longest Night.....	72
Gambar 4.15 <i>Line art close up</i> Usman	72
Gambar 4.16 <i>Line art close up</i> Harun.....	73
Gambar 4.17 Lineart untuk Usman.....	73
Gambar 4.18 Lineart untuk Harun	74
Gambar 4.19 Palet warna, Kiri untuk Harun dan Kanan untuk Usman	74
Gambar 4.20 Close Up Usman.....	76
Gambar 4.21 Close Up wajah Harun	76
Gambar 4.22 Model Sheet Usman	77
Gambar 4.23 Model Sheet Harun.....	78
Gambar 4.24 Contoh Gerakan Usman	79
Gambar 4.25 Contoh Gerakan Harun	80
Gambar 4.26 Perbedaan intensitas cahaya dalam <i>game</i> Inside.....	81

Gambar 4.27 Perbedaan intensitas cahaya pada karakter Usman	81
Gambar 4.28 Perbedaan intensitas cahaya pada karakter Harun	82
Gambar 4.29 <i>Mockup</i> Karakter Usman dalam gelap	83
Gambar 4.30 <i>Mockup</i> Karakter Usman terkena Cahaya	83
Gambar 4.31 <i>Mockup</i> Karakter Harun dalam keadaan terang	84
Gambar 4.32 <i>Mockup</i> Karakter Harun dalam keadaan gelap	84