

DAFTAR TABEL

Tabel I-1 Permasalahan Pengguna	4
Tabel I-2 Keinginan Pengguna.....	4
Tabel II-1 Kelebihan dan Kekurangan <i>Low-Fidelity Prototype</i>	21
Tabel II-2 Kelebihan dan Kekurangan <i>High-Fidelity Prototype</i>	21
Tabel II-3 Tingkatan Skor.....	25
Tabel II-4 Pertanyaan System Usability Scale (SUS).....	25
Tabel III-1 Penjelasan Model Konseptual.....	30
Tabel III-2 Perbandingan Metode	33
Tabel III-3 Rencana Jadwal Kegiatan	36
Tabel IV-1 Analisis Kompetitor.....	39
Tabel IV-2 Kesimpulan Pertanyaan dan Jawaban Wawancara Pihak Customer	42
Tabel IV-3 Permasalahan Pihak Wisatawan	44
Tabel IV-4 Kesimpulan Pertanyaan dan Jawaban Wawancara Pihak Restoran .	45
Tabel IV-5 Kesimpulan Pertanyaan dan Jawaban Wawancara Pihak <i>Driver</i>	47
Tabel IV-6 <i>Pain</i> dan <i>Expectation</i> Pihak Wisatawan.....	49
Tabel IV-7 <i>Pain</i> dan <i>Expectation</i> Pihak Restoran	50
Tabel IV-8 <i>Pain</i> dan <i>Expectation</i> Pihak <i>Driver</i>	52
Tabel IV-9 Hasil <i>Brainstorming</i> Wisatawan.....	63
Tabel IV-10 Hasil <i>Brainstorming</i> Pihak Restoran	64
Tabel IV-11 Hasil <i>Brainstorming</i> Pihak Restoran	66
Tabel IV-12 Analisis GAP Pihak Wisatawan	66
Tabel IV-13 Kode Fullfilment	68
Tabel IV-14 Analisis GAP Pihak <i>Restoran</i>	69
Tabel IV-15 Kode Fullfilment	70
Tabel IV-16 Analisis GAP Pihak <i>Driver</i>	71
Tabel IV-17 Kode Fullfilment	72
Tabel IV-18 <i>Use Case Scenario</i> Melihat <i>Category Products</i>	88
Tabel IV-19 <i>Use Case Scenario</i> Melihat <i>List Products</i>	88
Tabel IV-20 <i>Use Case Scenario</i> Melihat <i>Detail Product</i>	89
Tabel IV-21 <i>Use Case Scenario</i> Melihat Forum.....	90
Tabel IV-22 <i>Use Case Scenario</i> Create Forum	90

Tabel IV-23 <i>Use Case Scenario Like Forum</i>	91
Tabel IV-24 <i>Use Case Scenario Komentar Forum</i>	92
Tabel IV-25 <i>Use Case Scenario Share Forum</i>	93
Tabel IV-26 <i>Use Case Scenario Search Topik Forum</i>	93
Tabel IV-27 <i>Use Case Scenario Edit Certified Restaurant</i>	94
Tabel IV-28 <i>Use Case Scenario Edit Type of Restaurant</i>	95
Tabel IV-29 <i>Use Case Scenario Edit Address</i>	95
Tabel IV-30 <i>Use Case Scenario Edit Operating Hours</i>	96
Tabel IV-31 <i>Use Case Scenario Edit Phone Number</i>	96
Tabel IV-32 <i>Low Fidelity Home</i>	112
Tabel IV-33 <i>Low Fidelity Fitur Restaurant</i>	113
Tabel IV-34 <i>Low Fidelity Fitur Prayer</i>	114
Tabel IV-35 <i>Low Fidelity Sub Fitur Find Prayer Rooms</i>	115
Tabel IV-36 <i>Low Fidelity Sub Fitur Prayer Time</i>	116
Tabel IV-37 <i>Low Fidelity Sub Fitur Qibla</i>	117
Tabel IV-38 <i>Low Fidelity Fitur Translate</i>	118
Tabel IV-39 <i>Low Fidelity Translate by Camera</i>	119
Tabel IV-40 <i>Low Fidelity Sub Fitur Conversation</i>	120
Tabel IV-41 <i>Low Fidelity Fitur Products</i>	121
Tabel IV-42 <i>Low Fidelity Details Product</i>	122
Tabel IV-43 <i>Low Fidelity Fitur Scan Barcode</i>	123
Tabel IV-44 <i>Low Fidelity Details Product</i>	124
Tabel IV-45 <i>Low Fidelity Fitur Forum</i>	125
Tabel IV-46 <i>Low Fidelity Fitur Profile</i>	126
Tabel IV-47 <i>Low Fidelity Fitur Menus</i>	127
Tabel IV-48 <i>Low Fidelity Fitur Empty Stock</i>	128
Tabel IV-49 <i>Low Fidelity Fitur Restaurant</i>	129
Tabel IV-50 <i>Low Fidelity Fitur Driver</i>	130
Tabel IV-51 <i>Low-Fidelity Prototype List Transaksi</i>	131
Tabel IV-52 <i>Low-Fidelity Prototype Live Tracking</i>	132
Tabel IV-53 <i>Tipografi</i>	133
Tabel IV-54 <i>Warna</i>	136

Tabel IV-55 <i>Button</i>	137
Tabel IV-56 <i>Elevation</i>	139
Tabel IV-57 <i>Icon</i>	140
Tabel V-1 Blok Yang Akan Diuji Pihak Wisatawan	165
Tabel V-2 Pengujian Maze Desain Wisatawan Fase Pertama	166
Tabel V-3 Skor Maze Fase Pertama Desain Wisatawan.....	167
Tabel V-4 Tingkatan Skor Maze.....	168
Tabel V-5 Kesimpulan pertanyaan hasil MAUS dan MIUS Fase Pertama Desain Wisatawan.....	168
Tabel V-6 Daftar Nilai Kuesioner Desain Wisatawan Fase Pertama	170
Tabel V-7 Keterangan Skor SUS	171
Tabel V-8 Hasil Score <i>System Usability Scale</i> (SUS) Desain Wisatawan Fase Pertama.....	171
Tabel V-9 Interpretasi Skor SUS Fase Pertama.....	175
Tabel V-10 Pertanyaan <i>Usability Testing</i> Desain Wisatawan Fase Pertama....	176
Tabel V-11 Umpan Balik Positif Pengguna Terhadap <i>Prototype</i> Desain Wisatawan Fase Pertama.....	177
Tabel V-12 Umpan Balik Negatif Pengguna Terhadap <i>Prototype</i> Desain Wisatawan Fase Pertama.....	178
Tabel V-13 Hasil Pengujian Fase Kedua	183
Tabel V-14 Skor Fase Kedua	184
Tabel V-15 Tingkatan Skor Maze.....	185
Tabel V-16 Kesimpulan pertanyaan hasil MAUS dan MIUS Fase Kedua.....	185
Tabel V-17 Daftar Nilai Kuesioner Desain Wisatawan Fase Kedua	187
Tabel V-18 Keterangan Skor	187
Tabel V-19 Hasil Score <i>System Usability Scale</i> (SUS) Fase Kedua.....	188
Tabel V-20 Interpretasi Skor SUS Fase Kedua.....	191
Tabel V-21 Pertanyaan <i>Usability Testing</i> Desain Wisatawan Fase Kedua	192
Tabel V-22 Umpan Balik Positif Pengguna Terhadap <i>Prototype</i> Desain Wisatawan Fase Kedua	194
Tabel V-23 Umpan Balik Negatif Pengguna Terhadap <i>Prototype</i> Fase Kedua	194
Tabel V-24 Hasil Pengujian Fase Ketiga.....	197

Tabel V-25 Skor Fase Ketiga.....	198
Tabel V-26 Tingkatan Skor Maze.....	198
Tabel V-27 Kesimpulan pertanyaan hasil MAUS dan MIUS Fase Ketiga.....	199
Tabel V-28 Daftar Nilai Kuesioner Desain Wisatawan Fase Ketiga.....	200
Tabel V-29 Keterangan Skor	200
Tabel V-30 Hasil Score System Usability Scale (SUS) Fase Ketiga.....	201
Tabel V-31 Pertanyaan Usability Testing Desain Wisatawan Fase Ketiga	204
Tabel V-32 Umpan Balik Positif Pengguna Terhadap <i>Prototype</i> Desain Wisatawan Fase Ketiga.....	206
Tabel V-33 Umpan Balik Negatif Pengguna Terhadap <i>Prototype</i> Fase Ketiga	206
Tabel V-34 Blok Yang Akan Diuji Pada Pihak Restoran	208
Tabel V-35 Pengujian Maze Desain Restoran	209
Tabel V-36 Skor Maze Desain Restoran.....	211
Tabel V-37 Tingkatan Skor Maze.....	211
Tabel V-38 Kesimpulan pertanyaan hasil MAUS dan MIUS Desain Restoran	211
Tabel V-39 Daftar Nilai Kuesioner Desain Restoran	213
Tabel V-40 Keterangan Skor SUS	213
Tabel V-41 Hasil <i>Score System Usability Scale</i> (SUS) Desain Restoran	214
Tabel V-42 Interpretasi Skor SUS Desain Restoran	217
Tabel V-43 Pertanyaan Usability Testing Desain Restoran.....	218
Tabel V-44 Umpan Balik Positif Pengguna Terhadap <i>Prototype</i> Desain Restoran	220
Tabel V-45 Blok Yang Akan Diuji Pada Pihak <i>Driver</i>	220
Tabel V-46 Pengujian Maze Desain <i>Driver</i>	221
Tabel V-47 Skor Maze Desain <i>Driver</i>	221
Tabel V-48 Tingkatan Skor Maze.....	221
Tabel V-49 Kesimpulan pertanyaan hasil MAUS dan MIUS Desain <i>Driver</i> ...	222
Tabel V-50 Daftar Nilai Kuesioner Desain <i>Driver</i>	222
Tabel V-51 Keterangan Skor SUS	222
Tabel V-52 Hasil <i>Score System Usability Scale</i> (SUS) Desain <i>Driver</i>	223
Tabel V-53 Interpretasi Skor SUS Desain <i>Driver</i>	226
Tabel V-54 Pertanyaan Usability Testing Desain <i>Driver</i>	227

Tabel V-55 Umpan Balik Positif Pengguna Terhadap <i>Prototype</i> Desain <i>Driver</i>	228
Tabel V-56 Umpan Balik Negatif Pengguna Terhadap <i>Prototype</i> Desain <i>Driver</i>	228