

ABSTRAK

Aplikasi proposal Tugas Akhir (Tugas Akhir *Selection*) merupakan aplikasi *Desk Evaluation* yang digunakan dosen dan mahasiswa dalam proses bisnis Tugas Akhir I Fakultas Rekayasa Industri, Universitas Telkom. Aplikasi Tugas Akhir I memfasilitasi berbagai aktivitas berkaitan dengan Tugas Akhir I diantaranya yaitu pengajuan topik, *plotting* pembimbing dan *reviewer*, hingga melakukan unggah dokumen proposal tugas akhir. Namun, dalam aplikasi tersebut belum terdapat fitur *dashboard* sebagai media *monitoring* proses bisnis aplikasi Tugas Akhir *Selection*. Sementara itu terdapat perbandingan antara jumlah mahasiswa dan dosen yang cukup besar sehingga diperlukan fitur *dashboard* pada aplikasi Tugas Akhir *Selection* untuk memudahkan dosen melakukan *monitoring* kegiatan proses bisnis proposal tugas akhir. Oleh karena itu dilakukan perancangan dashboard aplikasi Tugas Akhir *Selection* untuk memudahkan dosen sebagai pengguna. Perancangan *dashboard* ini menggunakan metode *User Centered Design* sebagai perancangan antarmuka *dashboard* yang terdiri dari beberapa tahap yaitu *Understand and Specify the Context of Use*, pada tahap ini terdapat beberapa aktivitas yaitu identifikasi pengguna dan membuat *in depth interview*, kegiatan ini dilakukan untuk dapat memahami konteks penggunaan aplikasi pada pengguna. *Specify the User Requirements*, merupakan tahap akan dianalisis kebutuhan dan karakteristik pengguna melalui hasil wawancara. Selanjutnya terdapat *Produce Design Solutions to Meet User Requirements*, yang merupakan proses perancangan antarmuka *dashboard*. Kemudian masuk pada tahap *Evaluate the Designs Against Requirements* untuk melakukan validasi rancangan yang telah dibuat. Perancangan *dashboard* juga menggunakan metode *prototyping* dalam pengembangan perangkat lunak. Pada evaluasi desain akan dilakukan validasi rancangan antarmuka menggunakan *System Usability Scale*. Kemudian rancangan tersebut akan diimplementasikan dalam bentuk kode program. Selanjutnya akan dilakukan uji fungsionalitas menggunakan *Blackbox Testing*.

Kata kunci — ***TA Selection, Dashboard, User Centered Design, System Usability Scale, Prototyping, Blackbox Testing***