

**EVALUASI CUSTOMER EXPERIENCE PADA MOBILE GAME GOBLIN
ADVENTURE DENGAN CUSTOMER JOURNEY MAPPING**

SKRIPSI

Disusun Oleh:

BREGAS SATRIA WICAKSONO

1401181006



**Universitas
Telkom**

**MANAJEMEN BISNIS TELEKOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2021**