

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Logo <i>Goblin Adventure</i>	1
Gambar 1.2 Screenshot <i>Goblin Adventure</i>	2
Gambar 1.2 Global <i>Game</i> Market.....	4
Gambar 1.3 Pendapatan Lifetime Indie <i>Game</i>	5
Gambar 2.1 Kerangka Penelitian.....	22
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian.....	31
Gambar 3.2 Template <i>Customer Journey Map</i>	36
Gambar 3.2 Template <i>Fishbone Diagram</i>	38
Gambar 4.1 Grafik Emosi.....	66
Gambar 4.2 Customer Journey Map.....	68
Gambar 4.3 Penawaran Menghilangkan Iklan.....	72
Gambar 4.4 Kurang Petunjuk 1.....	73
Gambar 4.5 Kurang Petunjuk 2.....	73
Gambar 4.6 Kurang Petunjuk 3.....	74
Gambar 4.7 Kurang Petunjuk 4.....	75
Gambar 4.8 Flaw Font Kecil.....	75
Gambar 4.9 Bug Karakter Terjepit.....	74
Gambar 4.10 Bug Petunjuk Looping.....	75
Gambar 4.10 Flaw Font Kecil.....	75
Gambar 4.11 Lag Fishbone Diagram.....	78
Gambar 4.12 Iklan Fishbone Diagram.....	79
Gambar 4.13 Kurang Petunjuk Fishbone Diagram.....	80
Gambar 4.14 Bugs & Flaws Fishbone Diagram.....	82
Gambar 4.15 Flow Chart Iklan.....	83
Gambar 4.16 Petunjuk Pop-Up.....	84
Gambar 4.17 Petunjuk Jalan.....	84