

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
Bab I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	3
I.3 Tujuan Penelitian	3
I.4 Batasan Penelitian	3
I.5 Manfaat Penelitian	4
Bab II Tinjauan Pustaka	5
II.1 Marketing	5
II.2 E-commerce	5
II.2.1 Jenis-Jenis <i>E-Commerce</i>	6
II.2.2 Keuntungan <i>E-Commerce</i>	6
II.2.3 Kerugian <i>E-Commerce</i>	7
II.3 Properti	7
II.4 <i>Website</i>	9
II.5 CMS WordPress	10

II.6	<i>Prototyping</i>	13
II.7	<i>User Interface (UI)</i>	14
II.8	<i>User Experience(UX)</i>	15
II.9	Figma.....	16
II.10	<i>User Persona</i>	16
II.11	Black Box Testing	16
II.12	Usability Testing.....	17
II.13	UML Diagram.....	20
II.14	MySQL	23
II.15	Penelitian Terdahulu	24
Bab III	METODOLOGI PENELITIAN	26
III.1	Model Konseptual	26
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	28
III.3	Pengumpulan Data	29
III.4	Pengolahan Data atau Pengembangan Produk / Artifak.....	30
III.4.1	Tahap Identifikasi.....	30
III.4.2	Tahap Pengembangan Sistem	31
III.4.3	Tahap Kesimpulan dan Saran.....	33
III.5	Metode Evaluasi	33
III.6	Alasan Pemilihan Metode.....	33
Bab IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN	36
IV.1	Analisis	36
IV.1.1	Analisis Proses Bisnis Eksisting	36
IV.1.2	Analisis GAP.....	37
IV.1.3	Analisis Proses Bisnis Targeting.....	38
IV.1.4	Analisis Aktor	39

IV.2	Perancangan.....	49
IV.2.1	Use Case Diagram.....	49
IV.2.2	Activity Diagram.....	61
IV.2.3	Sequence Diagram	76
Bab V	Implementasi dan pengujian.....	90
V.1	<i>Communication</i>	90
V.2	Quick Plan	91
V.2.1	Software yang Dibutuhkan.....	91
V.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	92
V.2.3	Analisis Kebutuhan <i>Interface</i>	94
V.3	Modeling Quick Design	94
V.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	94
V.3.2	<i>Activity Diagram</i>	95
V.3.3	<i>Sequence Diagram</i>	99
V.3.4	<i>Wireframe</i>	102
V.3.5	<i>High Fidelity Design</i>	109
V.4	<i>Construction of Prototype</i>	116
V.5	<i>Deployment Delivery & Feedback</i>	124
V.5.1	Black Box Testing.....	124
V.5.2	Usability Testing	127
Bab VI	Kesimpulan dan saran	137
VI.1	Kesimpulan.....	137
VI.2	Saran.....	137
	Daftar Pustaka	138
	DAFTAR LAMPIRAN	142