

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
<i>Abstract</i>	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	v
KATA PENGANTAR	vi
Daftar Isi.....	viii
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel	xiv
Daftar Lampiran	xv
Daftar Istilah.....	xviii
Bab I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	2
I.3 Tujuan Penelitian.....	3
I.4 Batasan Penelitian	3
I.5 Manfaat Penelitian.....	3
I.6 Sistematika Penulisan.....	4
Bab II Tinjauan Pustaka	5
II.1 Koperasi.....	5
II.1.1 Koperasi Produsen	6
II.1.2 Koperasi Konsumen	7
II.1.3 Koperasi Simpan Pinjam.....	7
II.1.4 Koperasi Pemasaran	7
II.1.5 Koperasi Jasa.....	8
II.2 Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat (TKBM).....	8

II.3	HTML.....	8
II.4	CSS	9
II.5	PHP.....	9
II.6	JavaScript	10
II.7	Bootstrap	10
II.8	YII	11
II.9	<i>User Acceptance Testing</i>	11
II.10	XAMPP.....	12
II.11	<i>Prototyping Model</i>	12
II.12	Penelitian Terdahulu	15
II.13	Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja, atau Mekanisme.....	18
Bab III	Metodologi Penelitian.....	19
III.1	Model Konseptual	19
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah.....	20
III.2.1	<i>Prototyping Model</i>	21
III.2.1.1	<i>Communication</i>	21
III.2.1.2	<i>Quick Planning & Modelling Quick Design</i>	21
III.2.1.3	<i>Construction of Prototype</i>	21
III.2.1.4	<i>Deployment, Delivery & Feedback</i>	21
III.3	Pengumpulan Data	21
III.4	Pengolahan Data.....	22
III.5	Metode Evaluasi	23
III.6	Alasan Pemilihan Metode.....	23
III.7	Jadwal Kegiatan	23
Bab IV	Analisis dan Perancangan	25
IV.1	<i>Communication</i>	25

IV.1.1	Wawancara.....	25
IV.1.1.1	Pertanyaan Staff.....	25
IV.1.1.2	Pertanyaan Anggota.....	28
IV.1.2	Kesimpulan Wawancara.....	29
IV.1.2.1	Analisis Proses Bisnis Eksisting	30
IV.1.2.2	Analisis <i>Gap</i>	31
IV.1.2.3	Analisis Proses Bisnis Targeting	32
IV.1.3	Analisis Fitur.....	33
IV.2	<i>Quick plan & modelling quick design</i>	34
IV.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	35
IV.2.2	<i>Use Case Scenario</i>	36
IV.2.3	<i>Activity Diagram</i>	39
IV.2.4	<i>Class Diagram</i>	45
IV.2.5	<i>Sequence Diagram</i>	48
IV.3	Perancangan Prototipe	53
Bab V	Implementasi Dan pengujian	62
V.1	<i>Construction of prototipe</i>	62
V.1.1	Hasil implementasi.....	62
V.2	<i>Deployment, delivery & feedback</i>	69
V.2.1	Black box Testing	70
V.2.2	User Acceptance Testing.....	74
V.2.2.1	Hasil pengujian	76
Bab VI	Kesimpulan dan saran	78
VI.1	Kesimpulan.....	78
VI.2	Saran	78
	Daftar Pustaka	79

Lampiran	81
----------------	----