

DAFTAR PUSTAKA

- Andarsyah, R., & Permata Sari, A. (2019). IMPLEMENTASI METODE EXTREME PROGRAMMING PADA APLIKASI LAYANAN PENGADUAN PT. POS INDONESIA. In *Jurnal Teknik Informatika* (Vol. 11, Issue 2).
- Azdy, R. A., & Rini, A. (2018). Penerapan Extreme Programming dalam Membangun Aplikasi Pengaduan Layanan Pelanggan (PaLaPa) pada Perguruan Tinggi. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(2), 197. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201852658>
- Carolina, I., & Supriyatna, A. (2019). *PENERAPAN METODE EXTREME PROGRAMMING DALAM PERANCANGAN APLIKASI PERHITUNGAN KUOTA SKS MENGAJAR DOSEN*.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DOKTER BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS: RUMAH SAKIT YUKUM MEDICAL CENTRE). In *Jurnal TEKNOINFO* (Vol. 11, Issue 2).
- Fatoni, F., & Irawan, D. (2019). Implementasi Metode Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Izin Produk Makanan. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 8(2), 159–164. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v8i2.679>
- Hardiansah, I. S. (2017). *RANCANGAN APLIKASI LAYANAN PENGADUAN MASYARAKAT DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING (Studi kasus : Kabupaten Ngawi)*.
- Hermanto, B., Yusman, M., Ilmu Komputer FMIPA Universitas Lampung Jalan Sumantri Brojonegoro No, J., & Lampung, B. (2019). *SISTEM INFORMASI*

MANAJEMEN KEUANGAN PADA PT. HULU BALANG MANDIRI MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL (Vol. 7, Issue 1).

Hevner, A. R., March, S. T., Park, J., & Ram, S. (2004). DESIGN SCIENCE IN INFORMATION SYSTEMS RESEARCH 1. In *Design Science in IS Research MIS Quarterly* (Vol. 28, Issue 1).

Kurniawan, R., Nur Rifa, J., & Aziz Muslim, M. (2018). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penerbitan Surat di PDAM Tirta Moedal Kota Semarang Cabang Timur Analysis and Design of Publishing Letter Information System in PDAM Tirta Moedal Semarang Timur*. 17(2), 145–157.

Pressman. (2009). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. www.mhhe.com/pressman.

Rachmawati, S., Witarsyah, D., & Syahrina, A. (2020). *PERANCANGAN DAN PEMBANGUNAN WEBSITE STARTUP RENCARA MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING DESIGN AND DEVELOPMENT OF RENCARA STARTUP WEBSITE USING EXTREME PROGRAMMING METHOD*.

Rahayu, S., Yusup, M., Dewi, S. P., Magister, A., Sistem, M., Univ Gunadarma, I., Komputer, I., Budi, U., Jakarta, L., & Raharja, M. S. (2015). *PERANCANGAN APLIKASI ABSENSI PESERTA BIMBINGAN BELAJAR BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK YII*.

Rani, S., Jambheshwar, G., & Gupta, D. (2020). *A Comparative Study of Different Software Testing Techniques: A Review*. <https://www.researchgate.net/publication/344122939>

Rizkey Wijayanto, F. P. F. A. B. (2020). *Pembangunan Sistem Chatbot Informasi Objek Wisata Kota Malang berbasis Web*.

Ruli Erinton, R. M. N. R. M. N. (2017). *ANALISIS PERFORMASI FRAMEWORK CODEIGNITER DAN LARAVEL MENGGUNAKAN WEB SERVER APACHE*.

Subhan Akbar, A. (2017). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI HOTEL DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING*.

8.

Supriyatna, A. (2018). METODE EXTREME PROGRAMMING PADA PEMBANGUNAN WEB APLIKASI SELEKSI PESERTA PELATIHAN KERJA. *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA*, 11(1), 1–18.

<https://doi.org/10.15408/jti.v11i1.6628>