

DAFTAR ISI

ABSTRAK	2
<i>ABSTRACT</i>	3
LEMBAR PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	4
KATA PENGANTAR	6
DAFTAR ISI	8
DAFTAR GAMBAR	12
DAFTAR TABEL	15
DAFTAR LAMPIRAN	16
BAB I PENDAHULUAN	17
I.1 Latar Belakang	17
I.2 Perumusan Masalah	20
I.3 Tujuan Penelitian	21
I.4 Batasan Penelitian	21
I.5 Manfaat Penelitian	22
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	23
II.1 Landasan Teori	23
II.1.1 Sistem Informasi	23
II.1.2 Gudang	23
II.1.3 <i>Enterprise Resource Planning</i>	23
II.1.4 Sistem Penyimpanan	24
II.1.5 Persediaan	24
II.1.6 Unified Modelling Language	24
II.1.7 HTML	25

II.1.8	PHP	26
II.1.9	CSS.....	26
II.1.10	Javascript.....	26
II.1.11	Laravel.....	26
II.1.12	MySQL.....	27
II.1.13	Visual Studio Code.....	27
II.1.14	Figma.....	27
II.1.15	Github.....	27
II.1.16	Metode Pengembangan Sistem	28
II.2	Penelitian Terdahulu.....	30
II.3	Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja, atau Mekanisme	32
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		33
III.1	Pengembangan Model Konseptual	33
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	35
III.2.1	Tahap Pendahuluan	36
III.2.2	Tahap Pengembangan Sistem	36
III.2.3	Tahap Evaluasi	37
III.3	Pengembangan Produk / Artifak.....	38
III.4	Metode Evaluasi	38
III.5	Alasan Pemilihan Metode.....	39
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		40
IV.1	<i>Requirement Planning</i>	40
IV.1.1	Wawancara.....	40
IV.1.2	Identifikasi Masalah.....	42
IV.2	<i>User design</i>	42

IV.2.1	Identifikasi Kebutuhan Sistem	42
IV.2.2	Analisis Kebutuhan User dengan Sistem	44
IV.2.3	Analisis Proses Sistem	46
IV.2.4	Perancangan Sistem Database.....	85
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		87
V.1	Hasil Pengembangan Aplikasi.....	87
V.1.2	Login	88
V.1.3	Lupa <i>Password</i>	88
V.1.4	Menginput barang masuk.....	89
V.1.5	Menginput barang keluar	89
V.1.6	Membuat jenis barang	90
V.1.7	Membuat barang baru	91
V.1.8	Melihat pesanan	91
V.1.9	Melihat stok barang.....	92
V.1.10	Melihat history transaksi barang	92
V.1.11	Menghapus barang	93
V.1.12	Menghapus jenis barang.....	93
V.1.13	Membuat penyimpanan	94
V.1.14	Menghapus penyimpanan.....	95
V.1.15	Logout	95
V.2	<i>Black-Box Testing</i>	96
V.3	Survei Kepuasan Pengguna	101
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		103
VI.1	Kesimpulan	103
VI.2	Saran	103

DAFTAR PUSTAKA	104
LAMPIRAN	107
Hasil Pengujian Black-Box Testing	107
Black-box Testing oleh End-user	114
End-user 1	114
End-user 2	118
End-user 3	123
Survei Kepuasan Pengguna.....	127