

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Telkom University adalah salah satu universitas swasta terbesar dan memiliki fasilitas yang modern di Indonesia. Pertumbuhan pesat Telkom University dikombinasikan dengan budaya Indonesia yang dapat berfokus pada pendidikan dan penelitian berbasis *ICT* di bidang teknik, bisnis, dan industri kreatif. Telkom University diresmikan pada tanggal 14 Agustus 2013, dengan menggabungkan empat institusi pendidikan milik PT Telekomunikasi Indonesia Tbk, yang merupakan perusahaan telekomunikasi terbesar yang dimiliki pemerintah Indonesia.

Peminjaman ruangan yang berada di gedung logistik Telkom University atau sering dipanggil logistik pusat adalah aktifitas yang sangat sering digunakan oleh kalangan mahasiswa maupun dosen serta untuk keperluan organisasi mahasiswa (*ormawa*) atau rapat dosen yang biasanya diadakan secara mendadak. Mahasiswa dan dosen biasanya masih mengalami kesulitan pada saat meminjam ruangan umum maupun gedung karena tidak adanya penunjang aplikasi atau *website*, dalam hal peminjaman ruangan di Telkom University dan juga masih bersifat manual yang dimana masih menggunakan aplikasi *excel* dalam menginput data. Karena masih sering adanya kesalahan input data terhadap peminjaman ruang di Telkom University yang dimana masih harus dimonitoring melalui tim logistik sehingga harus adanya aplikasi atau *website* yang mempermudah proses dalam peminjaman ruangan di Telkom University berbasis *website*. *Website* peminjaman ruangan di Telkom University ini nantinya dapat memfasilitasi dalam hal peminjaman ruangan serta dengan bantuan *front-end* nantinya tampilan *website* ini akan mempermudah dalam penggunaannya serta fitur-fitur yang nantinya dapat digunakan oleh pihak logistik atau *admin*. Serta *website* ini bisa digunakan oleh mahasiswa-mahasiswi serta dosen, sehingga *front-end* dalam *website* ini akan memaksimalkan dari segi *dashboard* yang memberikan informasi di dalam *website* peminjaman ruangan di Telkom University. Sehingga memudahkan *user* untuk melihat dashboard yang berisi data-data yang diambil dari database *website* peminjaman ruangan di Telkom University.

Dengan adanya permasalahan diatas maka dirancang sebuah website peminjaman ruangan di *Telkom university* yang akan membantu para mahasiswa dan dosen dalam untuk melakukan peminjaman ruangan yang tersedia di lingkungan *Telkom university*.

I.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat disimpulkan permasalahan sebagai berikut

1. Apa saja yang di butuhkan dalam pengembangan *website* peminjaman ruangan di *Telkom University*?
2. Bagaimana rancangan alur kerja *website* peminjaman ruangan di *Telkom University*?
3. Bagaimana rancangan *website* peminjaman ruangan di *Telkom University* menggunakan metode *waterfall*?

I.3 Tujuan Penelitian

Tujuan pembuatan website ini yang ingin dicapai sebagai berikut:

1. Menentukan kebutuhan yang dibutuhkan dalam rancangan *website* peminjaman ruangan di *Telkom university*.
2. Menjelaskan rancangan alur kerja *website* peminjaman ruangan di *Telkom university*.
3. Menjelaskan rancangan *website* peminjaman ruangan di *Telkom university* menggunakan *framework laravel*

I.4 Batasan Penelitian

Penelitian ini memiliki Batasan-batasan yang disebutkan dibawah ini :

1. Penelitian ini berfokus pada area ruangan di gedung *Telkom University*.
2. Pengujian *website* ini hanya menggunakan *user acceptance testing* dan *uabilillity testing*.

I.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian harus memperhitungkan pihak yang terkait dengan konteks penelitian seperti teoritis dan praktis. Manfaat penelitian ini diantaranya.

Manfaat penelitian ini:

1. Teoritis

Secara Teoritis, hasil penelitian ini diharapkan bisa menjadi acuan bagi penelitian tentang perancangan *front end*.

2. Praktis

Secara praktis, penelitian ini diharapkan dapat membantu pengembangan tampilan *web* pada pihak pengelola Peminjaman Ruang Tel-U.