DAFTAR ISI

ABSTRAK **2**

ABSTRACT **3**

LEMBAR PENGESAHAN **4**

LEMBAR PENYERTAAN ORISINALITAS **1**

KATA PENGANTAR **2**

DAFTAR ISI ..... **i**

DAFTAR GAMBAR ..... **iii**

DAFTAR TABEL ..... **v**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **vi**

DAFTAR ISTILAH ..... **vii**

BAB I PENDAHULUAN **1**

I.1 Latar Belakang *1*

I.2 Perumusan Masalah *2*

I.3 Tujuan Penelitian *2*

I.4 Batasan Penelitian *2*

I.5 Manfaat Penelitian *3*

BAB II TINJAUAN PUSTAKA **4**

II.1 Penelitian Terdahulu *4*

II.2 Website *4*

II.3 Front-end *5*

II.4 Unified Modeling Languange (UML) *6*

II.5 Use Case Diagram *6*

II.6 Activity Diagram *7*

II.7 Class Diagram *7*

II.8 Metode Pengembangan Perangkat Lunak *8*

II.8.1 HTML 8

II.8.2 PHP 8

II.8.3 Bootstrap 8

II.8.4 Waterfall 9

II.8.5 Javascript 10

II.8.6 Laravel 10

II.9 Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja, atau Mekanisme *11*

BAB III METODOLOGI PENELITIAN **12**

III.1 Kerangka Berpikir 12
III.2 Sistematika Penyelesaian Masalah 13
III.3 Pengumpulan Data 14
III.4 Pengolahan Data atau Pengembangan Produk / Artifak 15
III.5 Metode Evaluasi 15
III.6 Alasan Pemilihan Metode 15

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN **17**

IV.1 Analisis *17*
IV.1.1 Analisis Masalah 17
IV.1.2 Analisis Solusi 17
IV.1.3 Analisis Proses Bisnis 18
IV.2 Perancangan Kebutuhan Fungsionalitas *20*
IV.2.1 Requirement Models 21
IV.2.2 Scenario-Based Models 21
IV.2.3 Aktor 21
IV.2.4 Use Case Diagram 22
IV.3 Use Case Form Scenario *23*
IV.4 Activity Diagram *31*
IV.5 Sequence Diagram *46*

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN **55**

V.1. Implementasi *55*
V.2 Pengujian Fitur *62*

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN **73**

VI.1 Kesimpulan *73*
VI.2 Saran *74*

DAFTAR PUSTAKA **75**

LAMPIRAN **77**