

## DAFTAR ISI

SAMPUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xv
LAMPIRAN.....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	4
1.4 Pertanyaan Penelitian.....	4
1.5 Tujuan Penelitian .....	4
1.6 Batasan Masalah .....	5
1.7 Ruang Lingkup Penelitian .....	5
1.8 Keterbatasan Penelitian .....	5
1.9 Manfaat Penelitian .....	6
1.10 Sistematika Penulisan Laporan.....	6
BAB 2 KAJIAN .....	8

2.1	Videografi .....	8
2.2	<i>Video Blogging</i> .....	8
2.3	Klasifikasi <i>Video Blogging</i> .....	9
2.4	Media dan Konten <i>Video Blogging</i> .....	9
2.5	Perlengkapan <i>Video Blogging</i> .....	11
2.6	Efektivitas .....	13
2.7	Ergonomi .....	13
2.7.1	Antropometri.....	13
2.8	Tinjauan Tas .....	15
2.8.2	Jenis-Jenis Tas .....	15
2.8.3	Anatomi <i>Backpack</i> dan Tas Kamera.....	17
2.8.4	Aksesoris Tas.....	18
2.9	Material.....	18
2.10	Rupa.....	21
2.10.1	Studi Tren.....	21
2.10.2	Warna .....	22
2.11	SCAMPER.....	24
2.12	Kajian Lapangan.....	25
2.12.1	Hasil Kuesioner.....	25
2.12.2	Wawancara.....	27
2.12.3	Studi Aktivitas .....	29
2.12.4	Tas Kamera “ZANO” Pacific .....	32
2.12.5	Studi Produk Eksisting.....	35
2.7	Identifikasi Perlengkapan .....	38
2.8	Summary.....	41

BAB 3 METODE.....	42
3.1    Research Design .....	42
3.2    Metode Penggalian Data.....	43
3.3    Proses Perancangan .....	44
3.4    Metode Validasi.....	47
3.4.1    Prosedur Perancangan.....	47
3.4.2    Uji Coba Prototipe .....	48
BAB 4 PEMBAHASAN .....	49
4.1    Analisis Aktivitas Pengguna.....	49
4.2    Analisisis Perlengkapan.....	52
4.3    Analisis Kebutuhan Desain.....	53
4.4    Analisis Aspek Desain.....	55
4.4.1    Aspek Fungsi .....	56
4.4.2    Aspek Material.....	66
4.4.3    Aspek Rupa.....	70
4.5    Hipotesis Desain .....	73
4.6    Konsep Perancangan.....	74
4.6.1    Term of Reference .....	74
4.6.2    Deskripsi Produk.....	75
4.6.3 <i>Mind Mapping</i> dan SCAMPER .....	76
4.6.4 <i>Moodboard</i> .....	77
4.6.5    Image Chart.....	78
4.6.6    Tabel Keterangan Desain.....	78
4.7    Proses Perancangan .....	80
4.7.1    Analisis Konfigurasi .....	80

4.7.2 Sketsa Alternatif.....	82
4.7.3 Eksekusi Desain Awal .....	87
4.7.4 Prototipe Final.....	89
4.7.4.1 Sistem Tata letak .....	89
4.7.4.2 Desain Final .....	90
4.8 Hasil Validasi.....	103
BAB 5.....	108
KESIMPULAN .....	108
5.1 Kesimpulan.....	108
5.2 Saran .....	108
DAFTAR PUSTAKA .....	110
LAMPIRAN.....	114