

ABSTRAK

Tel-U Craft adalah proyek yang bertujuan untuk membuat sebuah kampus digital dari Telkom University yang berbasis Minecraft dan direncanakan akan menjadi menjadi sebuah video game mirip Gather Town pada 2024. Namun saat ini Tel-U Craft hanya baru memiliki aset Minecraft dari area Fakultas Ilmu Terapan dan Fakultas Industri Kreatif Telkom University saja. Untuk mengatasi masalah ini penulis membuat Dunia Minecraft Bangunan Fakultas Teknik Elektro Telkom University Beserta Interaksinya untuk Pengembangan Tel-u Craft. Dunia Minecraft yang dirancang ini akan dilengkapi gedung fakultas, lingkungan fakultas, serta interaksi. Metode Multimedia Development Life Cycle digunakan pada proyek ini sebagai metode dasar dalam pengerjaan proyek. Perancangan menggunakan model 3D sebagai model dasar perancangan bangunan fakultas. Perangkat lunak Amulet Editor dan plugin server WorldEdit digunakan untuk membantu proses penyuntingan Dunia Mincraft. Dunia Minecraft yang telah dirancang telah diuji jalankan pada server Tel-U Craft dan telah selesai diuji oleh pemain Minecraft dan mahasiswa Telkom University.

Kata Kunci: Minecraft, Tel-U Craft, Amulet Editor