

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan Proyek Akhir ini tepat pada waktunya.

Proyek Akhir ini disusun dan diajukan untuk memenuhi syarat perolehan gelar Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia pada Fakultas Ilmu Terapan dan Telkom University. Di samping itu Proyek Akhir dengan judul “Pembuatan Video Animasi Sebagai Bagian dari Aplikasi Multimedia Interaktif Pembelajaran Perkalian Matriks 3 x 3” yang bertujuan untuk menambahkan media pembelajaran kepada mahasiswa atau mahasiswi jurusan S1 Teknologi Rekayasa Multimedia untuk meningkatkan kualitas dalam pembelajaran. Proyek Akhir ini menggunakan salah satu metode pengerjaan “MDLC”. Adapun juga tools yang digunakan dalam pembuatan Proyek Akhir ini yaitu Adobe Animate, Adobe Premiere Pro, Adobe Audition, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe Media Encoder dan Figma sebagai tools pembuatan Media Video Interaktif dan desain lainnya.

Saya mengucapkan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada Bapak Ismail selaku dosen pembimbing 1 dan Bapak Tafta Zani selaku dosen pembimbing 2 yang sudah membimbing saya dan Bersama Team saya dalam pengerjaan Proyek Akhir ini dengan maksimal dan telah memberikan tugas Proyek Akhir ini sehingga mendapatkan wawasan pengetahuan yang lebih sesuai dengan bidang studi yang saya tekuni selama 8 semester penuh di Telkom University.

Saya juga mengucapkan terima kasih sebesar – besarnya kepada salah satu Team saya yaitu Rafi Uletta Giovani dan Cliff Anthony Tasliman dalam Pengerjaan Proyek Akhir dengan maksimal.

Harapan saya untuk Proyek Akhir ini mudah – mudahan dapat memberikan ilmu pengetahuan yang bermanfaat bagi bawah tingkat mahasiswa dan mahasiswi jurusan S1 Teknologi Rekayasa Multimedia.

Terima kasih kepada Anissa Diva Maharani yang telah berperan sebagai penyemangat saya dalam menyelesaikan Proyek Akhir ini.

Bandung, 03 Agustus 2022



Nabil Zain