

LEMBAR PENGESAHAN
PERANCANGAN DESAIN KARAKTER UNTUK ANIMASI 2D SEBAGAI
MEDIA INFORMASI MENGENAI PERILAKU TOXIC DI DALAM GAME
ONLINE

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana
Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:

Athnaufal Khozy Marantika

1601184236

Konsentrasi : Multimedia (Animasi)

Disetujui



Tgl. 26 oktober 2022

Pembimbing I

Pembimbing II

Muhammad Iskandar, S.Sn., M.Sn.

Yayat Sudaryat, S.Sn., M.Sn

PROGRAM DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG

2022