

DAFTAR PUSTAKA

- Baker, K. R., & Trietsch, D. (2009). Principles of Sequencing and Scheduling. In *Principles of Sequencing and Scheduling*.
<https://doi.org/10.1002/9780470451793>
- Elisa, U., Yana, Y., & Noor, R. (2012). Rancang Bangun Sistem Informasi Jadwal Perkuliahan Berbasis JQUERY Mobile dengan Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Infotel*, 4, 40–51.
- Kusuma, D. P., & Astuti, Y. (2017). Sistem Pengolahan Data Bank Sampah (Study Kasus : Bank Sampah Bangkit Pondok I Ngemplak Sleman). *Jurnal Manajemen Dan Informatika Pelita Penusa*, 21(1), 32–41. <http://e-jurnal.pelitanusantara.ac.id/index.php/mantik/article/view/187/104>
- Latif. (2015). Implementasi Kriptografi Menggunakan Metode Advanced Encryption Standar (Aes) Untuk Pengamanan Data Teks. In *Jurnal Ilmiah Mustek Anim* (Vol. 4, Issue 2, p. 32).
- Nurdin, M. A., & Hermawan, I. (2017). Analisis Dan Pengembangan Aplikasi Inhouse Klinik Perusahaan Menggunakan Framework Codeigniter, Studi Kasus Pt Reckitt Benckiser Indonesia. *Journal Teknologi Terpadu*, 3(1), 1–7. <http://www.jurnal.stmik-mi.ac.id/index.php/jcb/article/view/208/231>
- Pahlevi, O., Mulyani, A., & Khoir, M. (2018). Sistem informasi inventori barang menggunakan metode object oriented di pt. Livaza teknologi indonesia jakarta. *Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta*, 5(1)Pahlevi, O., Mulyani, A., Khoir, M. (2018). Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented Di Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta. *Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta*, 5(1), 27–35., 27–35.
- Pressman, R. S. (2010). Software Engineering: A Practitioner’s Approach. 7th Edition. New York : McGraw-Hill. In *Media Jurnal Informatika*.
- Priyatna, B., Hananto, A. L., & Nova, M. (2020). Application of UAT (User Acceptance Test) Evaluation Model in Minggon E-Meeting Software Development. *Systematics*, 2(3), 110–117.

<https://journal.unsika.ac.id/index.php/systematics/issue/view/235>

- Purnama Sari, D., & Wijanarko, R. (2020). Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus di Rumah Kamera Semarang). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 32. <https://doi.org/10.36499/jinrpl.v2i1.3190>
- Rizky, S. (2011). *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*.
- Sansprayada, A., Mariskhana, K., Informasi, S., Bina, U., Informatika, S., Informasi, S., Bina, U., Informatika, S., Informasi, S., Sampah, B., & Informasi, S. (2020). Android Studi Kasus Perumahan Vila Dago. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 24–34.
- Sarker, I. H., Faruque, F., Hossen, U., & Rahman, A. (2015). A survey of software development process models in software engineering. *International Journal of Software Engineering and Its Applications*, 9(11), 55–70. <https://doi.org/10.14257/ijseia.2015.9.11.05>
- Selomo, M., Birawida, A. B., & Mallongi, A. (2016). BANK SAMPAH SEBAGAI SALAH SATU SOLUSI PENANGANAN SAMPAH DI KOTA MAKASSAR The Waste Bank is One of Good Solusion for Handling Waste in Makassar City. *Jurnal MKMI*, 12 no 4(Desember), 232–240.
- Sitinjak Daniel Dido Jantce TJ, M., & Suwita, J. (2020). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang. *Ipsikom*, 8(1), 1–19.
- Sommerville, I. (2016). Software engineering (10th edition). In *Pearson Education Limited*.
- Supriyatna, A. (2018). Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja. *Jurnal Teknik Informatika*, 11(1), 1–18. <https://doi.org/10.15408/jti.v11i1.6628>
- Suryantara, I. G. N. (2017). Merancang Aplikasi Dengan Metodologi Extreme Programming.

Trimarsiah, Y., & Arafat, M. (2017). Analisis Dan Perancangan Website Sebagai Sarana. *Jurnal Ilmiah MATRIK*, Vol. 19 No, 1–10.

Turban, E. et al. (2017). Electronic Commerce 2012: Managerial and Social Networks Perspectives, 7/e. New Jersey: Pearson Education. *Jurnal Informatika*, 8(1), 826–836.