

ABSTRAK

Indonesia memiliki berbagai macam karya sastra yang beragam di setiap daerah, diantaranya adalah cerita rakyat atau legenda lokal. Legenda Pulau Kemaro merupakan cerita rakyat Palembang yang mengisahkan kisah tragis antara Putri Kerajaan Sriwijaya Siti Fatimah dan Putra Raja Tionghoa Tan Bun An. Legenda Pulau Kemaro memiliki amanat dan nilai pendidikan yang mengajarkan untuk tidak gegabah dalam bertindak dan dalam mengambil keputusan yang bisa dijadikan media pembelajaran. Sayangnya, Legenda Pulau Kemaro mulai menurun apresiasinya dan makin kurang dikenal oleh kalangan anak dan remaja. Dengan latar belakang ini penulis ingin merancang media yang bisa mengadaptasi Legenda Pulau Kemaro menjadi media pembelajaran begitu juga media pengenalan bagi anak dan remaja. Media akan dirancang menggunakan metode penelitian campuran untuk pengumpulan datanya dan media yang akan digunakan adalah media komik. Komik merupakan media yang cukup mudah dikonsumsi dan digemari anak dan remaja. Komik Adaptasi ini akan mengemas ulang cerita Legenda Pulau Kemaro menjadi cerita yang baru dan menarik, yang diharapkan dapat menyampaikan amanat dan nilai pendidikan didalamnya, dan mengenalkan Legenda Pulau Kemaro pada anak dan remaja.

Kata Kunci: Adaptasi, Komik, Legenda Pulau Kemaro, Media Pembelajaran.