

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Sensus penduduk tahun 2020 berdasarkan kelompok generasi .....	1
Gambar 1.2 Bagan kerangka penelitian.....	8
Gambar 2.1 Macam-macam <i>framing</i> pada karakter. ....	14
Gambar 2.2 <i>Full shot</i> .....	15
Gambar 2.3 <i>Medium wide shot</i> .....	15
Gambar 2.4 <i>Medium wide shot</i> .....	16
Gambar 2.5 <i>Medium close up shot</i> .....	16
Gambar 2.6 <i>Close up shot</i> .....	17
Gambar 2.7 <i>High angle shot</i> .....	17
Gambar 2.8 <i>Dutch tilt shot</i> .....	18
Gambar 2.9 <i>Overhead shot</i> .....	18
Gambar 2.10 Komponen yang membangun <i>AR</i> . ....	19
Gambar 2.11 Tampilan ruang kerja <i>Unity</i> dengan <i>Vuforia Engine</i> . ....	23
Gambar 3.1 Klinik Bidan Suratmi. ....	24
Gambar 3.2 Ruang periksa Bidan Suratmi. ....	25
Gambar 3.3 Proses pemotretan. ....	30
Gambar 3.4 Proses pemotretan. ....	31
Gambar 3.5 Proses pemotretan. ....	32
Gambar 3.6 Proses pembuatan pigura. ....	33
Gambar 3.7 Proses pembuatan pigura. ....	34
Gambar 3.8 Proses pembuatan pigura. ....	34
Gambar 3.9 Proses pembuatan pigura. ....	35
Gambar 3.10 Pigura biodata bayi. ....	35
Gambar 3.11 Bingkai foto. ....	38
Gambar 3.12 Pigura biodata bayi. ....	38
Gambar 3.13 Diagram usia responden.....	39
Gambar 3.14 Diagram status responden. ....	40
Gambar 3.15 Diagram pertanyaan. ....	40
Gambar 3.16 Jawaban responden. ....	41
Gambar 3.17 Diagram pertanyaan. ....	41
Gambar 3.18 Diagram pertanyaan. ....	42
Gambar 3.19 Diagram pertanyaan. ....	42
Gambar 3.20 Jawaban responden. ....	43
Gambar 3.21 Jawaban responden. ....	43
Gambar 3.22 Diagram pertanyaan. ....	44
Gambar 3.23 Jawaban responden. ....	44
Gambar 3.24 Jawaban responden. ....	45
Gambar 3.25 Jawaban responden. ....	46
Gambar 3.26 Diagram pertanyaan. ....	46
Gambar 3.27 Diagram pertanyaan. ....	47
Gambar 3.28 Diagram pertanyaan. ....	48
Gambar 3.29 Aplikasi <i>Christian AR Store</i> . ....	48

Gambar 3.30 EmasKITA. ....	50
Gambar 3.31 Produk EmasKITA. ....	51
Gambar 3.32 <i>Vuforia image tracker</i> . ....	57
Gambar 3.33 <i>Vuforia target manager</i> . ....	57
Gambar 4.1 Logo aplikasi.....	59
Gambar 4.2 <i>Splash screen</i> . ....	60
Gambar 4.3 <i>Main Menu</i> . ....	60
Gambar 4.4 Aplikasi yang sudah terpasang di Android. ....	61
Gambar 4.5 Desain pigura. ....	63
Gambar 4.6 Pigura. ....	63
Gambar 4.7 Karakter matahari. ....	64
Gambar 4.8 Elemen 3 dimensi.....	65
Gambar 4.9 <i>Flowchart</i> aplikasi. ....	66
Gambar 4.10 Tampilan <i>workspace</i> Unity.....	67
Gambar 4.11 Tampilan <i>workspace</i> Unity.....	70
Gambar 4.12 Tampilan <i>workspace</i> Unity.....	70
Gambar 4.13 Produk.....	71
Gambar 4.14 <i>Promotional poster</i> . ....	72
Gambar 4. 15 Hasil ujicoba aplikasi.....	73
Gambar 4. 16 <i>Template</i> .....	75
Gambar 4. 17 <i>Template</i> .....	76
Gambar 4. 18 <i>Template</i> .....	76
Gambar 4. 19 Tampilan <i>website me-qr.com</i> .....	77
Gambar 4. 20 <i>Template</i> .....	78
Gambar 4. 21 Tampilan Unity Hub 2.4.5 .....	78
Gambar 4. 22 Tampilan Unity .....	79
Gambar 4. 23 Tampilan Unity .....	79
Gambar 4. 24 Tampilan Unity .....	80
Gambar 4. 25 Tampilan Unity .....	80